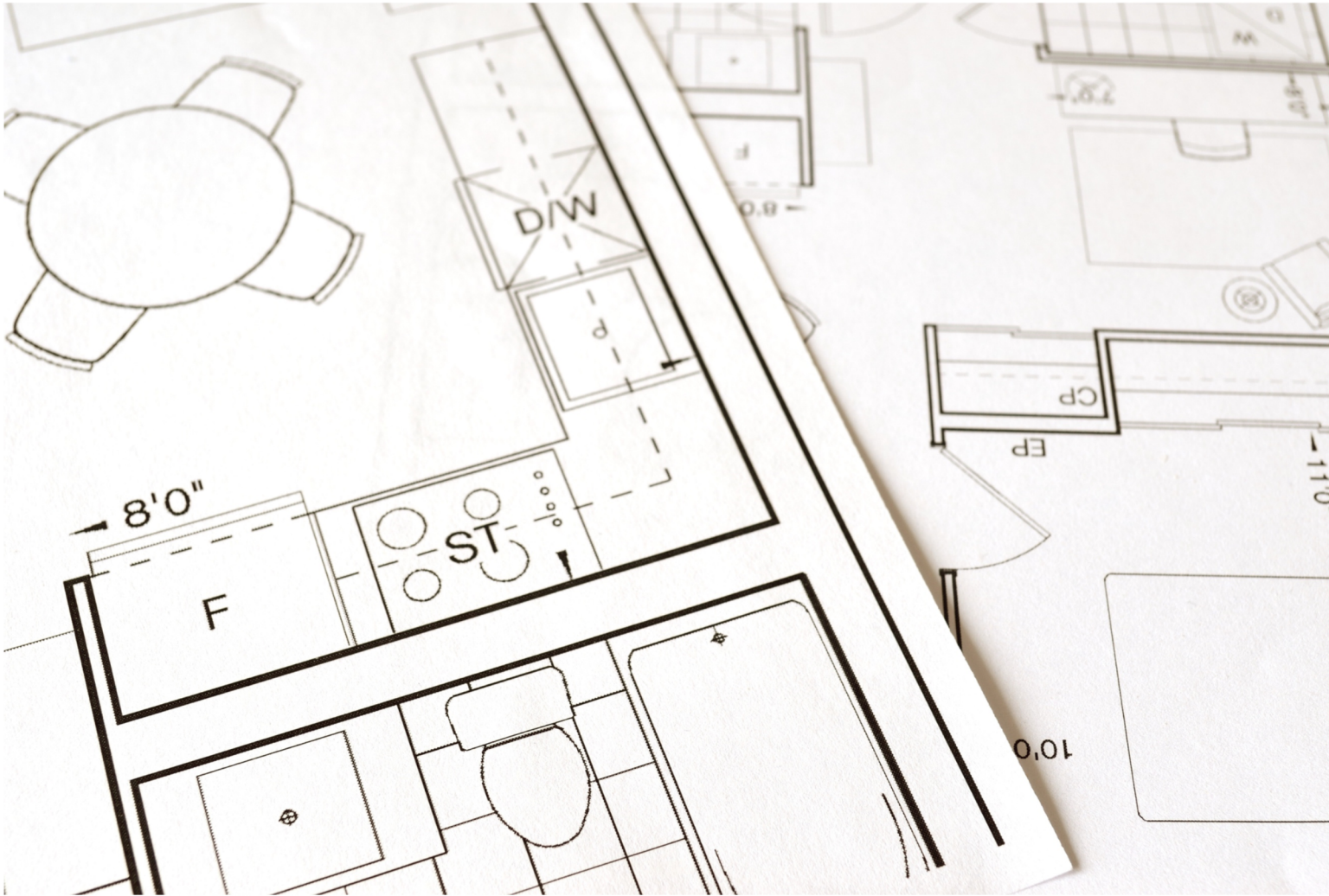


Manuel d'utilisation AutoCAD



Copie des objets et Presse papier

AutoCAD-GRATUIT.com

Manuel d'utilisation d'AutoCAD :

Copie des objets et Presse papier

Ce manuel a été créé à partir du Manuel d'utilisation d'Autodesk AutoCAD

Bienvenue dans le manuel d'utilisation d'AutoCAD.

AutoCAD est sans doute le logiciel de CAO le plus connu au monde. Lancé par Autodesk en 1982, il est aujourd'hui utilisé pour un large éventail d'applications, notamment les plans d'architecture, les schémas et les dessins de fabrication de produits. Cette polyvalence a fait d'AutoCAD un standard pour certaines industries.

Avec cette suite de manuels gratuits pour AutoCAD (versions 2010 à 2024, et pour la majorité des commandes ce manuel pour les plus anciennes versions), vous serez en mesure de produire des conceptions de haute qualité en moins de temps, grâce aux améliorations significatives de la précision et de la flexibilité tout en travaillant à la fois dans les croquis 2D et la modélisation 3D.

Ces manuels sont gratuits pour utilisation et partage 😊

Voici les différents thèmes abordés dans les dizaines de manuels téléchargeables gratuitement dans notre site **AutoCAD-GRATUIT.com** :

- Explorer l'interface utilisateur
- Gestion du dessin et d'autres fichiers
- Contrôle des vues du dessin
- Contrôler la précision avec les fonctions de dessin
- Création d'objets 2D
- Contraindre la géométrie avec des paramètres
- Modification des objets
- Création de notes, d'étiquettes et de lignes de repère
- Objets de cote
- Ajout de hachures, de remplissages, des tables et de nuages de révision
- Définition et référencement des blocs
- Référence à des fichiers et données externes
- Extraction et liaison de données
- Modélisation et visualisation d'objets 3D
- Dessins de présentation et de sortie
- Collaboration avec d'autres utilisateurs

Ces manuels ont été élaborés par AutoCAD-GRATUIT.com

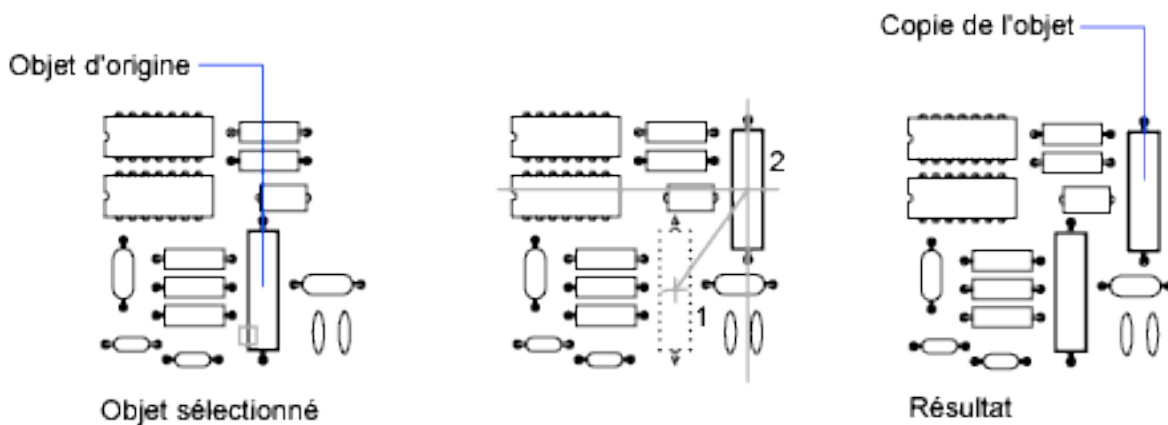
Copie des objets

Pour copier les objets avec précision, utilisez les coordonnées, l'accrochage à la grille et les accrochages aux objets, ainsi que d'autres outils.

Vous pouvez également utiliser des poignées pour déplacer ou copier des objets rapidement.

Indication de la distance avec deux points

Copiez un objet en utilisant la distance et la direction spécifiées par un point de base suivi d'un second point. Dans cet exemple, vous devez copier le bloc représentant un composant électronique. Sélectionnez l'objet original à copier. Spécifiez le point de base pour le déplacement (1) et choisissez un second point (2). L'objet est copié à la distance et dans la direction du point 1 vers le point 2.



Indication de la distance à l'aide de coordonnées relatives

Copiez un objet en utilisant une distance relative en entrant les valeurs de coordonnées pour le premier point et en appuyant sur la touche ENTREE pour le second point. Les valeurs de coordonnées sont utilisées comme déplacement relatif plutôt que comme emplacement d'un point de base.

Remarque :

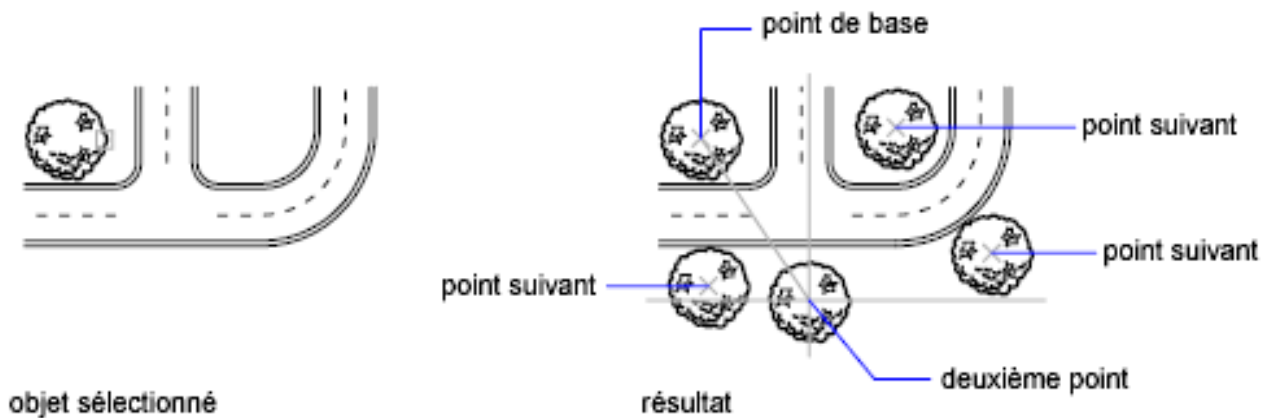
N'incluez pas de symbole @, normalement utilisé dans les coordonnées relatives, car elles sont attendues.

Pour copier des objets vers une distance déterminée, vous pouvez également utiliser la saisie directe d'une distance à l'aide du mode Ortho et de l'option Repérage polaire.

Création de copies multiples

La commande COPIER permet de créer plusieurs copies du jeu de sélection spécifié et du point de base. Les options sont les suivantes :

- Créer des copies à des emplacements ou des écarts spécifiés
- Espacer automatiquement un certain nombre de copies dans un réseau linéaire.



Vous pouvez également sélectionner des objets et les faire glisser vers un nouvel emplacement en cliquant avec le bouton gauche de la souris sur l'un des objets sélectionnés. Appuyez sur Ctrl pour effectuer une copie. Avec cette méthode, vous pouvez faire glisser des objets d'un dessin à l'autre, ou vers d'autres applications.

Si vous faites glisser avec le bouton droit de la souris (et non avec le gauche), un menu contextuel s'affiche une fois que vous avez fait glisser les objets. Les options de menu incluent Déplacer ici, Copier ici, Coller en tant que bloc et Annuler.

Utilisation du Presse-papiers

Couper les objets

Couper des objets sélectionnés les supprime du dessin et les copie dans le Presse-papiers. Ces objets peuvent maintenant être collés dans d'autres programmes.

Copie d'objets

Utilisez le Presse-papiers pour copier tout ou partie d'un dessin dans un document créé par une autre application. Les objets sont copiés dans un format vectoriel qui permet de conserver une haute résolution dans d'autres applications. Les informations contenues dans le Presse-papiers peuvent ensuite être collées dans d'autres programmes.

Remarque : Si l'objet copié est incorporé, la mise à jour du dessin original n'est pas appliquée à la copie incorporée dans l'autre application.

Collage des objets

Les formats utilisés pour mémoriser les informations dans le Presse-papiers varient d'une application à l'autre. Lorsque vous copiez des objets dans le Presse-papiers, les informations sont conservées dans tous les formats disponibles. Lorsque vous collez le contenu du Presse-papiers dans un dessin, le choix du format dépend du volume d'informations qu'il peut contenir.

Toutefois, vous pouvez remplacer ce paramètre et convertir les données collées au format AutoCAD.

- Très simple à modifier, le format AutoCAD est le mieux adapté à la copie des objets vers et depuis l'application. Il préserve toutes les informations d'objet pertinentes, y compris les références de blocs et les aspects 3D.
- Le format de métafichier Windows (image) étant vectoriel, il vous est donc possible de mettre à l'échelle et d'imprimer les objets sans risquer de diminuer la résolution. Utilisez ce format pour coller des objets dans des applications Windows compatibles avec le format de fichier WMF. Les métafichiers collés dans l'application ont une résolution supérieure à celle des images bitmap (fichiers BMP), mais ne se sont pas aussi facilement manipulables que les objets AutoCAD.

La couleur d'un objet ne change pas lorsqu'il est copié dans le Presse-papiers. Par exemple, les objets blancs collés sur un arrière-plan blanc ne sont pas visibles. Utilisez les variables système WMFBKGND et WMFFOREGND pour indiquer si l'arrière-plan ou le premier plan est transparent pour les objets de métafichier collés dans d'autres applications.

Vous pouvez insérer un objet lié ou incorporé provenant du Presse-papiers dans un dessin à l'aide de la commande COLLASPEC. Si vous convertissez les données collées au format AutoCAD, l'objet est inséré en tant que référence de bloc. Pour modifier les informations collées, utilisez la commande DECOMPOS afin de décomposer la référence de bloc en ses différents éléments. Lorsque vous convertissez un métafichier Windows stocké dans le Presse-papiers au format AutoCAD, la précision d'échelle risque de diminuer. Pour conserver l'échelle appropriée, enregistrez les objets dans le dessin d'origine sous la forme d'un bloc (WBLOC), puis insérez-les dans AutoCAD à l'aide de la commande INSERER.

Pour copier des objets

Copier un objet à l'aide de deux points



1. Cliquez sur l'onglet Début > le groupe de fonctions Modification > Copier.
2. Sélectionnez les objets à copier, puis appuyez sur Entrée.
3. Choisissez un point de base pour la copie.
4. Spécifiez un deuxième point.

Les objets choisis sont copiés au nouvel emplacement déterminé par la distance et la direction entre le premier et le second point.

Copier un objet à l'aide d'un déplacement



1. Cliquez sur l'onglet Début > le groupe de fonctions Modification > Copier.
2. Sélectionnez les objets à copier, puis appuyez sur Entrée.
3. Entrez le déplacement sous la forme de valeurs de coordonnées cartésiennes, polaires, cylindriques ou sphériques. N'inscrivez pas le symbole @ puisque le système suppose que des coordonnées relatives doivent être entrées.
4. Lorsque vous êtes invité à indiquer le second point, appuyez sur la touche Entrée.

Les valeurs de coordonnées sont utilisées comme déplacement relatif plutôt que comme emplacement d'un point de base. Les objets choisis sont copiés au nouvel emplacement défini par les valeurs de coordonnées relatives entrées.

Copier et coller

1. Appuyez sur Ctrl+C ou cliquez sur l'onglet Début > groupe de fonctions Presse-papiers > Copier

dans presse-papiers.



2. Sélectionnez les objets à copier, puis appuyez sur Entrée.

Les objets peuvent désormais être collés dans le même dessin ou dans un autre dessin.

3. Le cas échéant, ouvrez le dessin dans lequel coller les objets.
4. Utilisez l'une des commandes suivantes pour coller les objets :

- Ctrl+V ou Onglet Début > Groupe de fonctions Presse-papiers > Coller.
- Ctrl+Maj+V ou Onglet Début > Groupe de fonctions Presse-papiers > Coller en tant que



bloc.



- Onglet Début > Groupe de fonctions Presse-papiers > Coller vers les coordonnées

d'origine.



5. Suivez les invites.

Important : La fonction copier-coller de Windows peut être utilisée pour transférer les objets entre différentes applications Windows, mais elle ne permet pas de conserver le plus haut niveau de précision dans AutoCAD. Pour conserver la précision, utilisez la commande COPIERBASE plutôt que COPIERPRESS (Ctrl + C).

Copier et coller à l'aide du point de base

1. Appuyez sur les touches Ctrl+Maj+C ou entrez COPIERBASE à l'invite de commande :
2. Choisissez le point de base.
3. Sélectionnez les objets à copier, puis appuyez sur Entrée.

Les objets peuvent désormais être collés dans le même dessin ou dans un autre dessin.

4. Le cas échéant, ouvrez le dessin dans lequel coller les objets.
5. Collez les objets à l'aide de l'une des commandes présentées précédemment.

Pour créer un objet basé sur un objet sélectionné

1. Sélectionnez l'objet sur lequel baser le nouvel objet.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris et choisissez Ajouter la sélection.
3. Suivez les invites pour créer un objet similaire à l'objet sélectionné.

Pour créer des copies à l'aide de l'un des modes de poignées

1. Sélectionnez les objets à copier.
2. Sélectionnez une poignée de base sur l'objet en cliquant sur la poignée.
La poignée sélectionnée est mise en surbrillance et le mode par défaut (Etirer) est activé.
3. Passez d'un mode de poignées à l'autre en appuyant sur ENTREE afin d'afficher le mode à adopter.
Vous pouvez également cliquer sur le bouton droit de la souris pour afficher les modes et options du menu contextuel.
4. Entrez **c** (Copier) ou appuyez sur la touche CTRL et maintenez-la enfoncée pendant l'opération d'étirement, de déplacement, de rotation ou de mise à l'échelle.
La création de copies continue tant que les poignées sont activées.
5. Entrez ou spécifiez toute entrée supplémentaire qu'exige le mode de poignées courant.
6. Désactivez les poignées en appuyant sur Entrée, la barre d'espace ou Echap.