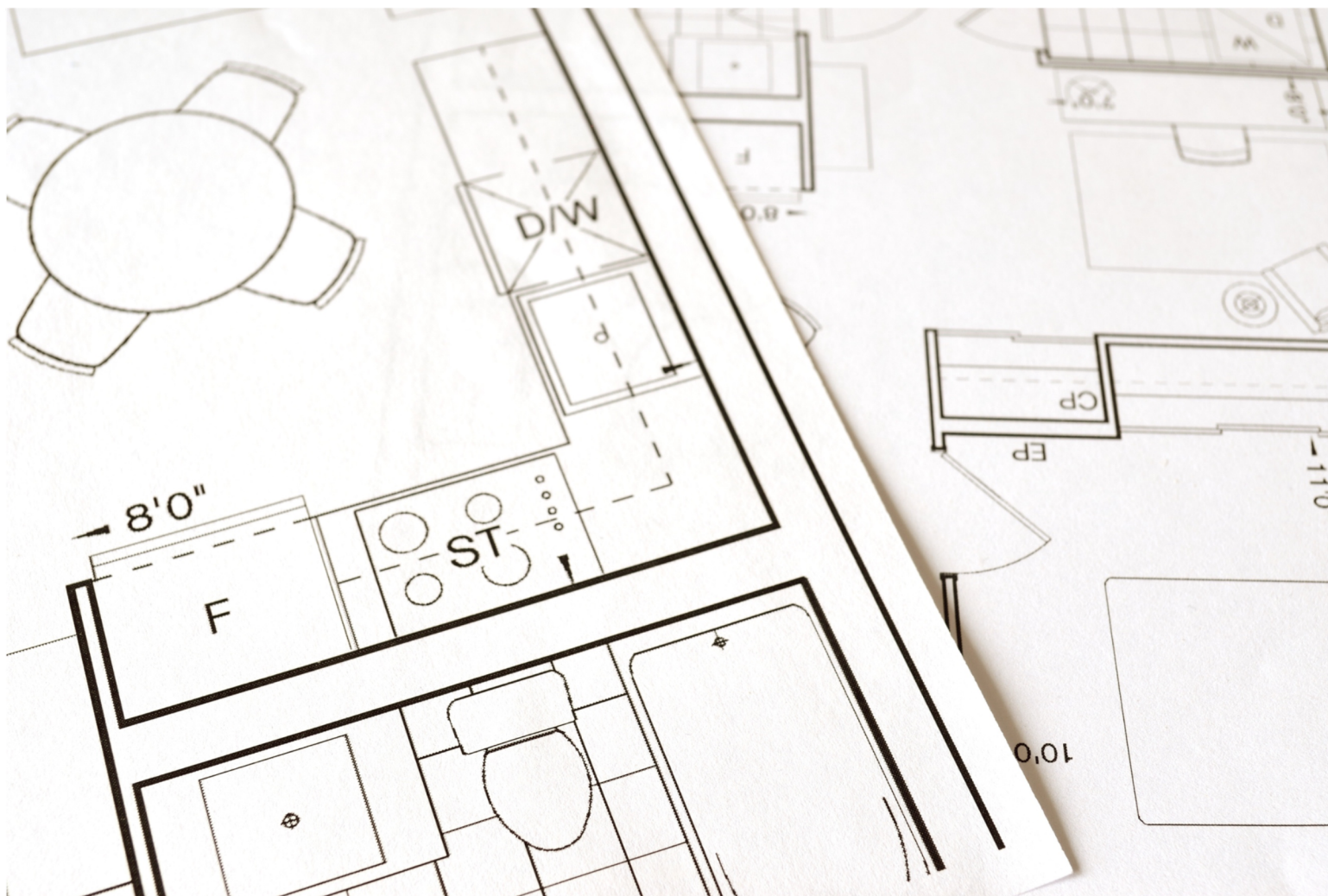


Manuel d'utilisation AutoCAD



Les Blocs

AutoCAD-GRATUIT.com

Manuel d'utilisation d'AutoCAD :

Les Blocs

Ce manuel a été créé à partir du Manuel d'utilisation d'Autodesk AutoCAD

Bienvenue dans le manuel d'utilisation d'AutoCAD.

AutoCAD est sans doute le logiciel de CAO le plus connu au monde. Lancé par Autodesk en 1982, il est aujourd'hui utilisé pour un large éventail d'applications, notamment les plans d'architecture, les schémas et les dessins de fabrication de produits. Cette polyvalence a fait d'AutoCAD un standard pour certaines industries.

Avec cette suite de manuels gratuits pour AutoCAD (versions 2010 à 2024, et pour la majorité des commandes ce manuel pour les plus anciennes versions), vous serez en mesure de produire des conceptions de haute qualité en moins de temps, grâce aux améliorations significatives de la précision et de la flexibilité tout en travaillant à la fois dans les croquis 2D et la modélisation 3D.

Ces manuels sont gratuits pour utilisation et partage 😊

Voici les différents thèmes abordés dans les dizaines de manuels téléchargeables gratuitement dans notre site AutoCAD-GRATUIT.com :

- Explorer l'interface utilisateur
- Gestion du dessin et d'autres fichiers
- Contrôle des vues du dessin
- Contrôler la précision avec les fonctions de dessin
- Création d'objets 2D
- Contraindre la géométrie avec des paramètres
- Modification des objets
- Création de notes, d'étiquettes et de lignes de repère
- Objets de cote
- Ajout de hachures, de remplissages, des tables et de nuages de révision
- Définition et référencement des blocs
- Référence à des fichiers et données externes
- Extraction et liaison de données
- Modélisation et visualisation d'objets 3D
- Dessins de présentation et de sortie
- Collaboration avec d'autres utilisateurs

Ces manuels ont été élaborés par AutoCAD-GRATUIT.com

A propos de la définition de blocs

Vous pouvez créer des blocs en associant des objets puis en les nommant, ou encore en créant un dessin à utiliser en tant que bloc.

Définitions de bloc

Chaque fois que vous créez un bloc ou insérez un dessin en tant que bloc, toutes les informations de bloc présentes dans la *définition de bloc*, y compris sa géométrie, ses calques, ses couleurs, ses types de ligne et ses objets d'attribut de bloc, sont stockées dans le fichier de dessin comme informations non graphiques. Chaque bloc inséré correspond à une *référence* à une définition de bloc. Les références de bloc sont souvent appelées des blocs.

Les blocs peuvent être créés et enregistrés dans plusieurs emplacements :

- Dans un fichier de dessin destiné à être utilisé uniquement dans ce dessin
- Dans un fichier de gabarit de dessin destiné à être utilisé par tout dessin qui commence par celui-ci.
- Sous forme de fichiers de dessin distincts destinés à être insérés dans d'autres dessins en tant que blocs
- Sous la forme de plusieurs blocs dans un fichier de dessin destiné à servir de dessin de *bibliothèque de blocs* accessible à partir d'autres dessins
- En tant que définitions de blocs en ligne fournies par plusieurs fournisseurs et services. Ces blocs sont souvent associées à des pièces ou des produits spécifiques.

Création d'un bloc dans un dessin

Une définition de bloc contient généralement les données suivantes :

- Le nom du bloc
- Les objets inclus
- Un point de base utilisé pour placer le bloc dans un dessin
- Le cas échéant, les objets d'attribut de bloc sont utilisés pour stocker des données, telles que le numéro de pièce, le nom du fournisseur, les informations de service et ainsi de suite.

Création de fichiers dessin à utiliser comme blocs

Vous pouvez créer des fichiers dessin en vue de les insérer dans d'autres dessins en tant que blocs. Les fichiers dessin individuels sont faciles à créer et à gérer en tant que source des définitions de bloc. Les dessins associés peuvent être stockés dans un dossier en tant que bibliothèque de blocs.

- **Entrez le nom du bloc.**
Le nom du dessin est le nom du bloc.
- **Spécifier le point de base du dessin**

Par défaut, l'origine du SCG (système de coordonnées général) initial (0,0,0) est utilisée comme point de base pour l'insertion de fichiers dessin en tant que blocs. Vous pouvez redéfinir le point de base pour définir un autre point de base à insérer à l'aide de la commande BASE.

- **Créer les objets**

Ces objets incluent généralement des objets géométriques, des textes et des objets d'attribut de bloc. Lorsque vous avez terminé, enregistrez le dessin dans un dossier avec d'autres dessins que vous souhaitez utiliser en tant que blocs.

Il existe plusieurs méthodes de création de blocs pour que ces derniers héritent d'une ou de plusieurs propriétés, telles que les calques, les couleurs ou les types de ligne à partir du paramètre en cours.

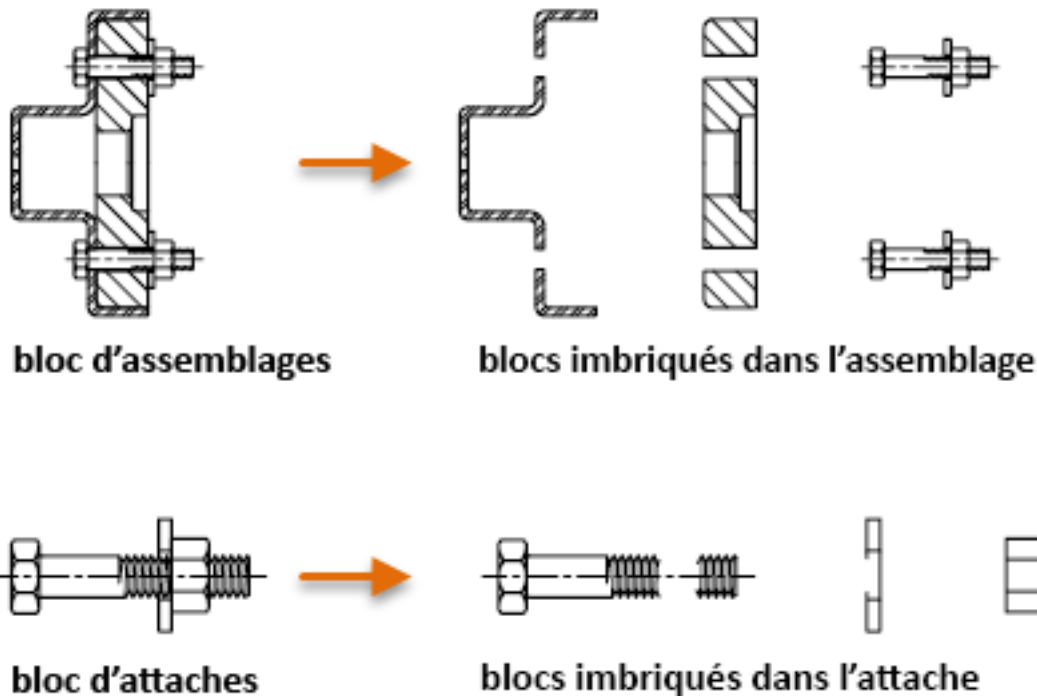
Remarque : Les objets de l'espace papier sont exclus lors de l'insertion d'un dessin sous forme de bloc. Pour transférer ces objets vers un autre dessin, enregistrez-les en tant que bloc ou enregistrez-les dans un fichier dessin séparé, puis insérez le bloc ou fichier dessin dans l'autre dessin.

Utilisation d'un dessin de bibliothèque de blocs

Vous pouvez créer des ensembles de blocs associés à l'aide de la commande BLOC et les stocker dans un fichier de dessin dédié appelé dessin de la *bibliothèque de blocs*. Vous pouvez ensuite insérer ces blocs individuellement à partir de n'importe quel autre dessin. Si vous insérez l'intégralité du fichier de dessin de la bibliothèque de blocs dans le dessin courant, toutes ses définitions de blocs sont automatiquement ajoutées au dessin courant.

Création de blocs imbriqués

Les références de bloc qui sont incluses dans une définition de bloc sont appelées *blocs imbriqués*. L'utilisation de blocs à l'intérieur d'autres blocs peut simplifier l'organisation d'une définition de bloc complexe.



Remarque : Les blocs qui essaient de se référencer eux-mêmes sont appelés *références circulaires* et sont interdits.

Utilisation de blocs issus du commerce

Si vous disposez d'un accès en ligne, vous avez la possibilité de télécharger des fichiers de dessin AutoCAD à partir des sites Web de fabricants et de fournisseurs du commerce. Cette option vous permet de gagner un temps considérable lorsque vous créez vous-même les blocs, mais nous vous recommandons de vérifier systématiquement que ces dessins s'affichent correctement et à l'échelle.

Pour définir un nouveau bloc (éditeur de blocs)

1. Cliquez sur l'onglet Début ➤ Bloc ➤ Créer. 
2. Dans la boîte de dialogue Modifier la définition du bloc, entrez un nom pour la nouvelle définition de bloc. Cliquez sur OK.
3. Cliquez sur l'onglet Editeur de blocs ➤ le groupe de fonctions Ouvrir/Enregistrer ➤ Enregistrer le bloc. 

Remarque : Cette opération enregistre la définition du bloc, même si vous n'avez pas ajouté d'objets dans la zone de dessin de l'éditeur de blocs.

4. Cliquez sur Fermer l'éditeur de blocs.

Pour définir un bloc dans le dessin courant

1. Créez les objets que vous souhaitez utiliser dans la définition du bloc.

2. onglet Insérer ➤ groupe de fonctions Définition de bloc ➤ Créer un bloc



3. Dans la boîte de dialogue Définition de bloc, entrez un nom de bloc dans la zone Nom.
4. Dans Objets, sélectionnez Convertir en bloc.

Remarque : Si l'option Supprimer est sélectionnée, les objets initiaux sont effacés du dessin lors de la création du bloc. Si nécessaire, vous pouvez les restaurer à l'aide de la commande REPRISSE.

5. Sous Point de base et Objets, vérifiez que l'option Spécifier à l'écran n'est pas sélectionnée.
6. Choix des objets.
7. Sélectionnez les objets à inclure dans votre définition de bloc à l'aide du périphérique de pointage. Appuyez sur ENTREE pour terminer la sélection.
8. Dans la boîte de dialogue Définition de bloc, sous Point de base, spécifiez un point d'insertion de bloc de l'une des façons suivantes.
 - Cliquez sur Choisir un point à l'aide du périphérique de pointage.
 - Entrez les coordonnées X,Y,Z du point désigné.
9. Dans la zone Description, entrez la description de la définition de bloc. Cette description s'affiche dans DesignCenter™ (ADCENTER).
10. Cliquez sur OK.

Le bloc est défini dans le dessin courant et peut désormais être inséré à tout moment.

Pour créer un fichier de dessin à partir d'objets sélectionnés

1. Ouvrez un dessin existant ou créez-en un.
2. Cliquez sur l'onglet Insérer ➤ le groupe de fonctions Définition de bloc ➤ Créer un fichier



bloc. Sur la ligne de commande, entrez **WBLOC**.

3. Sélectionnez Objets dans la boîte de dialogue Créer un fichier bloc.
4. Cliquez sur l'option Sélectionner les objets.

Remarque : Si l'option Supprimer du dessin est sélectionnée, les objets initiaux sont effacés du dessin lors de la création du bloc. Si nécessaire, vous pouvez les restaurer à l'aide de la commande REPRISSE.

5. Sélectionnez les objets à inclure dans votre nouveau dessin à l'aide du périphérique de pointage. Appuyez sur ENTREE pour terminer la sélection.
6. Dans la boîte de dialogue Créer un fichier bloc, sous Point de base, indiquez le point d'origine du dessin (0,0,0) du nouveau dessin de l'une des façons suivantes :
 - Cliquez sur Spécifier un point à l'aide du périphérique de pointage.

- Entrez les coordonnées X,Y,Z du point désigné.
7. Sous Destination, spécifiez le nom de fichier et le chemin du nouveau dessin, ou cliquez sur le bouton [...] pour afficher la boîte de dialogue standard de sélection de fichiers.
 8. Cliquez sur OK.

Un nouveau dessin est créé à partir des objets sélectionnés.

Utilisation de l'éditeur de blocs

L'éditeur de blocs offre un moyen aisé de créer et de modifier des blocs et d'ajouter des comportements dynamiques à des définitions de bloc.

Fonction de l'éditeur de blocs

Dans l'éditeur de blocs, vous pouvez :

- Définir un bloc
- Ajouter un paramètre d'action
- Ajout d'une contrainte géométrique ou dimensionnelle (non disponible dans AutoCAD LT)
- Définir des attributs
- Gérer les états de visibilité
- Tester et enregistrer la définition de bloc

Remarque : Si vous travaillez avec des blocs dynamiques, gardez la fenêtre de commande affichée dans l'éditeur de blocs, car elle affiche des invites concernant de nombreux aspects de la création des comportements dynamiques.

SCU dans l'éditeur de blocs

La commande SCU est désactivée dans l'éditeur de blocs. Gardez à l'esprit les informations suivantes :

- Dans l'éditeur de blocs, l'origine de l'icône de SCU définit le point de base du bloc. Vous pouvez modifier le point de base du bloc en déplaçant la géométrie par rapport à l'origine de l'icône de SCU ou en ajoutant un paramètre de point de base.
- Vous pouvez attribuer des paramètres à une définition de bloc 3D existante, mais vous ne pouvez pas modifier le bloc le long de l'axe Z.
- Vous pouvez ajouter des actions à un bloc dynamique contenant des objets solides, mais vous ne pouvez pas modifier des objets solides dans un bloc dynamique (étirer un solide, déplacer un perçage dans un solide, etc.).

Pour définir un nouveau bloc (éditeur de blocs)

1. Cliquez sur l'onglet Début ➤ Bloc ➤ Créer. 
2. Dans la boîte de dialogue Modifier la définition du bloc, entrez un nom pour la nouvelle définition de bloc. Cliquez sur OK.
3. Cliquez sur l'onglet Editeur de blocs ➤ le groupe de fonctions Ouvrir/Enregistrer ➤ Enregistrer le bloc. 

Remarque : Cette opération enregistre la définition du bloc, même si vous n'avez pas ajouté d'objets dans la zone de dessin de l'éditeur de blocs.

4. Cliquez sur Fermer l'éditeur de blocs.

Organisation des blocs

Vous pouvez utiliser les bibliothèques de blocs et les palettes d'outils pour organiser et gérer des blocs.

Création de bibliothèques de blocs

Une *bibliothèque de blocs* est un ensemble de définitions de bloc stockées dans un fichier de dessin unique. Vous pouvez utiliser les bibliothèques de blocs fournies par Autodesk ou d'autres fournisseurs ou créer les vôtres.

Les définitions de blocs des bibliothèques de blocs peuvent être insérées individuellement dans un dessin. Les dessins de bibliothèque de blocs ne diffèrent pas des autres fichiers dessin, sauf dans leur utilisation.

Vous pouvez également créer une référence visuelle de chaque définition de bloc en l'insérant dans le dessin de la bibliothèque de blocs et en ajoutant du texte indiquant le nom du bloc, la date de création, la date de dernière modification et toutes les instructions ou conventions spéciales éventuelles.

Utilisez la palette Blocs ou DesignCenter pour visualiser et copier individuellement les définitions de bloc depuis les dessins de la bibliothèques de blocs ou tout dessin existant dans votre dessin en cours.

Important : Si vous essayez d'insérer un bloc issu d'un autre dessin qui porte le même nom qu'un bloc dans le dessin en cours, la définition de bloc dans le dessin en cours sera utilisée à la place.

Utilisation des palettes d'outils pour organiser les blocs

La fenêtre Palettes d'outils est conseillée lorsque vous devez organiser un grand nombre de blocs dans une palette d'onglets personnalisée. Lorsque vous définissez un bloc dans le dessin de la bibliothèque de blocs, vous pouvez inclure une brève description du bloc dans la boîte de dialogue Bloc. La description s'affiche lorsque vous passez le curseur de la souris sur le bloc dans la fenêtre Palettes d'outils.

Pour créer un dessin de bibliothèques de blocs

1. Commencez un nouveau dessin et définissez le nombre de blocs que vous souhaitez inclure.
2. Enregistrez le dessin en lui attribuant un nom approprié pour les dessins de bibliothèques.

Les blocs peuvent être insérés dans n'importe quel dessin à l'aide de la palette des blocs (PALETTEBLOC) ou de DesignCenter (ADCENTER).

Pour insérer un bloc à l'aide de l'onglet Bibliothèques

1. Cliquez sur l'onglet Début ➤ le groupe de fonctions Bloc ➤ Insérer ➤ Blocs des

bibliothèques. 

2. Cliquez sur  pour sélectionner un dossier ou un fichier.
3. Si vous avez sélectionné un dossier contenant plusieurs dessins, effectuez l'une des opérations suivantes :

23- Blocs

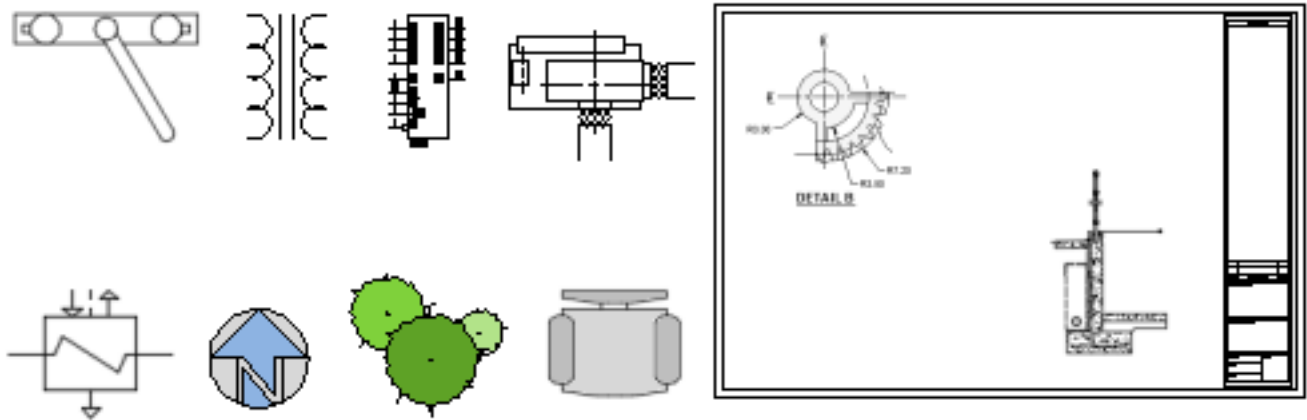
- Double-cliquez sur un dessin pour afficher les blocs et les insérer dans le dessin.
 - Cliquez sur la liste déroulante des fichiers pour afficher les 10 dernières bibliothèques de blocs utilisées (dossiers ou fichiers de dessin).
 - Cliquez sur Retour à la bibliothèque pour revenir à la bibliothèque et afficher les blocs et le dessin dans le dossier.
4. Insérez la référence de bloc en cliquant pour la placer ou par glisser-déposer.
 5. Dans la partie inférieure de la palette Blocs, choisissez une ou plusieurs options pour contrôler le positionnement, l'échelle, la rotation et la répétition automatique. Si vous souhaitez que les objets du bloc soient insérés comme objets distincts plutôt que comme bloc unique, sélectionnez Décomposer.

Remarque : Le léger retard de génération de l'aperçu miniature des blocs n'affecte pas l'insertion du bloc.

À propos des blocs

Les blocs sont des objets composés utilisés fréquemment pour les symboles, les pièces, les vues de détail et les cartouches.

Un bloc est un objet résultant de la combinaison d'un ou de plusieurs objets. Voici quelques exemples de blocs insérés dans les dessins.



L'utilisation de blocs présente les avantages suivants :

- Vous pouvez vous assurer de l'uniformité entre des copies identiques de meubles, d'installations, de pièces, de symboles et de cartouches dans des dessins.
- Vous pouvez insérer, faire pivoter, mettre à l'échelle, déplacer et copier des blocs de manière bien plus rapide que via la sélection d'objets géométriques individuels.
- Si vous modifiez ou redéfinissez une définition de bloc, toutes les références de bloc contenues dans ce dessin sont automatiquement mises à jour.
- Vous pouvez inclure des données, telles que des numéros de pièce, des coûts, des dates de service et des valeurs de performances dans des blocs. Les données sont stockées dans des objets spéciaux appelés *attributs de bloc*.
- Vous pouvez réduire la taille d'un fichier de dessin en insérant des références de blocs multiples au lieu de dupliquer la géométrie d'un objet.

Conseil : Si vous disposez d'un accès en ligne, vous avez la possibilité de télécharger des fichiers de dessin AutoCAD à partir des sites Web de fabricants et de fournisseurs du commerce. Cette option vous permet de gagner un temps considérable, mais nous vous recommandons de vérifier que ces dessins s'affichent correctement et à l'échelle.

A propos de l'insertion de blocs

Gagnez du temps et gérez la taille du dessin en insérant des références à un ensemble d'objets combinés pour former un bloc.

Sources des définitions de bloc

Vous pouvez insérer des blocs à partir des sources suivantes :

- Blocs définis dans le dessin en cours
- D'autres fichiers de dessin inséré sous forme de blocs dans le dessin en cours
- Blocs définis dans d'autres fichiers de dessin, intitulés *dessins de bibliothèques de blocs* , pouvant être insérés dans le dessin en cours
- Blocs créés par des fournisseurs et des services en ligne. Ces blocs sont souvent associées à des pièces et à des produits spécifiques

Insertion de blocs

Lorsque vous insérez une référence de bloc, vous indiquez son emplacement, son échelle et sa rotation. Les références suivantes à cette définition de bloc peuvent être insérées à différents emplacements, mises à l'échelle et angles de rotation. Lorsqu'un bloc est inséré dans un dessin, il est mis à l'échelle automatiquement en fonction du rapport entre les unités définies dans le bloc et dans le dessin. Par exemple, si l'unité de mesure est le mètre dans le dessin de destination et le centimètre dans le bloc, le bloc est inséré avec une échelle de 1/100.

Même si une référence de bloc est toujours insérée sur le calque en cours, la référence de bloc conserve les propriétés dans la définition de bloc. Par exemple, cela signifie que les blocs peuvent avoir plusieurs couleurs, même si ceux-ci sont insérés sur un calque de couleur rouge ou d'une autre couleur.

Plusieurs outils sont disponibles pour l'insertion de blocs. Le choix de l'outil dépend de facteurs tels que le nombre de blocs dont vous avez en général besoin dans un dessin et si vous utilisez une grande variété de dessins source.

- **Galerie du ruban**

Dans l'onglet Début, groupe de fonctions Blocs, vous pouvez cliquer sur Insérer pour afficher une galerie de définitions de blocs dans le dessin courant. Utilisez la galerie lorsque vous devez insérer rapidement peu de blocs (en cliquant dessus et en les plaçant dans le dessin).

- **Palette des blocs**

La palette des blocs fournit un accès rapide et à tout moment lors de l'utilisation d'un nombre limité de blocs dans un dessin. Dans la palette Blocs, connectez-vous à votre compte Autodesk Account et spécifiez un emplacement de stockage sur le cloud pour synchroniser vos blocs et y accéder à tout moment, où que vous soyez. Cette palette affiche les blocs répartis dans quatre onglets : Dessin courant, Récent et Bibliothèques. Vous pouvez accéder à la palette des blocs à l'aide de la commande PALETTEBLOCS.

- **Palettes d'outils**

La fenêtre Palettes d'outils est destinée à l'utilisation d'une grande variété de blocs. De nombreux onglets sont disponibles et vous pouvez créer des onglets personnalisés pour des ensembles de blocs associés et d'outils spécialisés. Vous avez la possibilité d'insérer des blocs à partir de palettes

d'outils en faisant glisser l'outil bloc dans le dessin ou en cliquant sur l'outil bloc et en spécifiant un point d'insertion. Vous pouvez accéder à la fenêtre Palettes d'outils à l'aide de la commande PALETTEOUTILS.

- **DesignCenter**

La fenêtre DesignCenter vous permet de parcourir et de sélectionner diverses définitions dans les dessins existants et les bibliothèques de dessins. Les définitions incluent des blocs, des calques, des types de lignes et d'autres contenus. DesignCenter permet de visualiser rapidement l'opération de glisser/déposer des blocs dans le dessin courant ou à partir d'un autre dessin. Cliquez deux fois sur le nom des blocs pour spécifier l'emplacement précis, la rotation et l'échelle des blocs. Vous pouvez accéder à la fenêtre DesignCenter à l'aide de la commande ADCENTER.

- **Dessins dans les dossiers**

Vous pouvez faire glisser et déposer les fichiers de dessin en tant que blocs dans le dessin courant à partir d'un dossier de fichiers.

Essayez chacun de ces outils pour déterminer lequel d'entre eux est le plus approprié pour votre environnement. Vous pouvez ancrer les palettes d'outils et DesignCenter, puis activer l'option de masquage automatique afin d'utiliser la zone de dessin avec plus de facilité et plus efficacement.

Remarque : Vous pouvez supprimer des *références* de bloc dans un dessin en les effaçant. Toutefois, nous vous recommandons de supprimer les *définitions* de bloc inutilisées depuis le dessin en les purgeant à l'aide de la commande PURGER.

Pour utiliser des blocs entre plusieurs appareils

Afficher la palette Blocs

1. Cliquez sur l'onglet Début ➤ groupe de fonctions Bloc ➤ Insertion.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Cliquez sur Blocs récents.
 - Cliquez sur Blocs favoris.
 - Cliquez sur Blocs des bibliothèques.



Synchroniser les Blocs Récents et Favoris

- Si vous n'êtes pas encore connecté à votre compte Autodesk Account, suivez les étapes ci-dessous :
 1. Ouvrez la palette Blocs.
 2. Dans l'onglet Récent ou Favoris de la palette Blocs, cliquez sur Synchroniser vos blocs.
 3. Connectez-vous à votre compte Autodesk Account à l'aide de votre adresse e-mail (ou nom d'utilisateur) et de votre mot de passe.
 4. Accédez à un dossier de stockage dans le cloud dans lequel vous souhaitez stocker vos blocs récents et favoris.

- Si l'option Synchroniser vos blocs ne s'affiche pas dans la palette Blocs, suivez les étapes ci-dessous :

Remarque : Si le dessin actuel contient déjà des blocs ou si vous ne vous êtes pas connecté à votre compte Autodesk Account à l'aide de la palette Blocs, l'option Synchroniser vos blocs risque de ne pas s'afficher dans la palette.

1. Dans l'onglet Récent ou Favoris de la palette Blocs, cliquez sur Paramètres de synchronisation des blocs.
2. Dans la boîte de dialogue Paramètres de synchronisation des blocs, sous Bibliothèques de blocs récents et favoris, accédez au dossier de stockage dans le cloud dans lequel vous souhaitez stocker vos blocs récents et favoris.
3. (Facultatif) Sous Autorisation de stockage, sélectionnez Mémoriser mon nom d'utilisateur de stockage dans le cloud sur tous les appareils.

Remarque : Autoriser AutoCAD à accéder à vos données de stockage dans le cloud signifie qu'AutoCAD peut enregistrer votre adresse e-mail de stockage dans le cloud sur tous les appareils.

Modifier l'emplacement des bibliothèques de blocs récents et favoris

1. Dans l'onglet Récent ou Favoris de la palette Blocs, cliquez sur Paramètres de synchronisation des blocs.
2. Dans la boîte de dialogue Paramètres de synchronisation des blocs, sous Bibliothèques de blocs récents et favoris, accédez au dossier de stockage dans le cloud dans lequel vous souhaitez stocker vos blocs récents et favoris.

Remarque : Pour stocker les bibliothèques de blocs et les blocs récents, il est recommandé de choisir des dossiers de stockage dans le cloud pris en charge (Box, Dropbox ou Microsoft OneDrive). Bien que vous puissiez spécifier n'importe quel emplacement de dossier, les blocs ne seront accessibles que sur les périphériques et sur l'application Web AutoCAD si vous utilisez le stockage dans le cloud.

Copier un bloc vers l'onglet Favoris

- À partir d'un onglet de la palette Blocs, cliquez sur un bloc avec le bouton droit de la souris et choisissez Copier dans les favoris.

Remarque : Les modifications apportées aux blocs dans l'onglet Favoris ne s'appliquent pas aux blocs à partir desquels ils ont été copiés.

Supprimer un bloc de l'onglet Récent ou Favoris

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un bloc et choisissez Supprimer de la liste des blocs récents.
- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un bloc et choisissez Supprimer de la liste des blocs favoris.

Remarque : Vous ne pouvez pas annuler cette action.

Supprimer tous les blocs de l'onglet Récent ou Favoris

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un bloc et choisissez Effacer la liste des blocs récents.
- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un bloc et choisissez Effacer la liste des blocs favoris.

Remarque : Vous ne pouvez pas annuler cette action.

Afficher les blocs récents dans l'application Web AutoCAD

1. Ouvrez un navigateur Web et accédez à la page <https://web.autocad.com/>.
2. Connectez-vous à votre compte Autodesk Account à l'aide de votre adresse e-mail (ou nom d'utilisateur) et de votre mot de passe.
3. Dans l'application Web AutoCAD, cliquez sur le groupe de fonctions Blocs ► Récent.
4. (Facultatif) Cliquez sur  pour actualiser la liste des blocs récents.

Pour insérer une référence de bloc

1. Cliquez sur l'onglet Début ► Bloc ► Insertion. 
2. Pour insérer un bloc, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Sélectionnez une icône ou un nom de bloc dans les définitions de bloc affichées dans la galerie. Cliquez sur l'emplacement de la référence de bloc.
 - Cliquez sur l'option Blocs récents. Dans la palette Blocs, onglet Récent, cliquez sur la référence de bloc et positionnez-la. Vous pouvez également utiliser la méthode glisser-déposer pour aller plus vite, mais cette méthode utilise uniquement les valeurs d'échelle et de rotation spécifiées sous Options.
 - Cliquez sur l'option Blocs favoris. Dans la palette Blocs, onglet Favoris, utilisez la méthode de cliquer-déplacer ou de glisser-déposer pour insérer la référence de bloc.
 - Cliquez sur l'option Blocs des bibliothèques. Dans la palette Blocs, onglet Bibliothèques, utilisez la méthode de cliquer-déplacer ou de glisser-déposer pour insérer la référence de bloc. Pour choisir un autre fichier de dessin ou dossier, cliquez sur le bouton Parcourir les bibliothèques de blocs () , puis spécifiez le dossier ou le fichier de dessin.
3. Dans la partie inférieure de la palette Blocs, choisissez une ou plusieurs options pour contrôler le positionnement, l'échelle, la rotation et la répétition automatique. Si vous souhaitez que les objets du bloc soient insérés comme objets distincts plutôt que comme bloc unique, sélectionnez Décomposer.

Remarque : Le léger retard de génération de l'aperçu miniature des blocs n'affecte pas l'insertion du bloc.

Pour insérer un fichier dessin sous forme de bloc en le faisant glisser

1. À partir de l'Explorateur de fichiers ou de n'importe quel dossier, faites glisser l'icône du fichier de dessin et déposez-la dans la zone de dessin.

Lorsque vous relâchez le bouton de la souris, il vous est demandé d'indiquer un point d'insertion.

2. Spécifiez les valeurs de point d'insertion, d'échelle et de rotation.

Pour insérer un fichier dessin en tant que bloc à l'aide de la palette Blocs



1. Cliquez sur l'onglet Début ➤ groupe de fonctions Bloc ➤ Insertion.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Cliquez sur Blocs récents.
 - Cliquez sur Blocs favoris.
 - Cliquez sur Blocs des bibliothèques.
3. Dans n'importe quel onglet de la palette Blocs, cliquez sur Insérer un fichier DWG en tant que bloc .
4. Spécifiez un fichier dessin à insérer en tant que bloc.
5. Utilisez la méthode cliquer-placer ou glisser-déposer pour insérer le fichier DWG en tant que bloc dans le dessin courant.
6. Dans la partie inférieure de la palette Blocs, choisissez une ou plusieurs options pour contrôler le positionnement, l'échelle, la rotation et la répétition automatique. Si vous souhaitez que les objets du bloc soient insérés comme objets distincts plutôt que comme bloc unique, sélectionnez Décomposer.

Remarque : Le léger retard de génération de l'aperçu miniature des blocs n'affecte pas l'insertion du bloc.

Pour insérer un bloc à l'aide de DesignCenter

1. Si DesignCenter n'est pas déjà ouvert, cliquez sur l'onglet Insertion > le groupe de fonctions

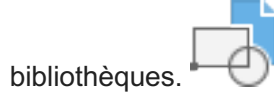


Contenu > DesignCenter.

2. Dans la barre d'outils de DesignCenter, cliquez sur l'icône Arborescence.
3. Dans l'arborescence, recherchez le dessin contenant la définition de bloc à insérer.
4. Développez la liste du dessin et cliquez sur Blocs pour afficher les images des définitions de bloc dans le dessin.
5. Procédez de l'une des façons suivantes pour insérer le bloc :
 - Faites glisser l'image de bloc dans le dessin courant. Utilisez cette option lorsque vous souhaitez insérer des blocs rapidement, et les déplacer ou les faire pivoter ultérieurement vers leur emplacement précis.
 - Cliquez deux fois sur l'image du bloc que vous souhaitez insérer. Utilisez cette méthode lorsque vous désirez spécifier l'emplacement, la rotation et l'échelle exacts du bloc au moment où vous l'insérez.

Pour insérer un bloc à l'aide de l'onglet Bibliothèques

1. Cliquez sur l'onglet Début ➤ le groupe de fonctions Bloc ➤ Insérer ➤ Blocs des



2. Cliquez sur  pour sélectionner un dossier ou un fichier.
3. Si vous avez sélectionné un dossier contenant plusieurs dessins, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Double-cliquez sur un dessin pour afficher les blocs et les insérer dans le dessin.
 - Cliquez sur la liste déroulante des fichiers pour afficher les 10 dernières bibliothèques de blocs utilisées (dossiers ou fichiers de dessin).
 - Cliquez sur Retour à la bibliothèque pour revenir à la bibliothèque et afficher les blocs et le dessin dans le dossier.
4. Insérez la référence de bloc en cliquant pour la placer ou par glisser-déposer.
5. Dans la partie inférieure de la palette Blocs, choisissez une ou plusieurs options pour contrôler le positionnement, l'échelle, la rotation et la répétition automatique. Si vous souhaitez que les objets du bloc soient insérés comme objets distincts plutôt que comme bloc unique, sélectionnez Décomposer.

Remarque : Le léger retard de génération de l'aperçu miniature des blocs n'affecte pas l'insertion du bloc.

Modification des propriétés d'une référence de bloc au moment de l'insertion

Mise à jour de la rubrique : révision des étapes.

1. Cliquez sur l'onglet Vue ➤ le groupe de fonctions Palettes ➤ Propriétés. 

2. Cliquez sur l'onglet Début ➤ groupe de fonctions Bloc ➤ Insérer (➤ Autres options). 

3. Dans la boîte de dialogue Insertion, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - **Choisir une définition de bloc dans le dessin en cours :** dans la zone de texte Nom, saisissez un nom de bloc ou sélectionnez un nom dans la liste déroulante.
 - **Choisir un fichier de dessin externe :** cliquez sur Parcourir, puis indiquez le fichier de dessin à insérer.
4. Sélectionnez une ou plusieurs des options Spécifier à l'écran pour utiliser le périphérique de pointage afin de spécifier les éléments suivants :
 - Point d'insertion
 - Echelle
 - Rotation
5. Cliquez sur OK.

6. Dans la palette Propriétés, modifiez les propriétés de la référence de bloc (ou de bloc dynamique) avant de répondre aux invites de la commande INSERER.

Remarque : Les propriétés peuvent également être modifiées au cours de l'insertion de la référence de bloc dynamique à partir d'une palette d'outils ou de la galerie du ruban.

Modification des définitions de bloc

Vous pouvez modifier une définition de bloc à l'aide de plusieurs méthodes.

Modification d'une définition de bloc

Il existe plusieurs méthodes pour permettre de redéfinir une définition de bloc : Vous choisirez une méthode selon que vous désirez apporter des modifications au dessin courant seulement ou également dans un dessin source.

- **Modifier la définition de bloc dans le dessin courant.**

L'éditeur de blocs fournit le moyen le plus simple de modifier un bloc dans le dessin courant. Les modifications que vous apportez et enregistrez dans l'éditeur de blocs remplacent la définition de bloc existante, et toutes les références à ce bloc dans le dessin sont immédiatement mises à jour.

Une autre façon de modifier une définition de bloc consiste à en créer une, mais à entrer le nom de la définition de bloc existante. Vous pouvez insérer et décomposer une occurrence du bloc initial, puis utiliser les objets qui en résultent pour créer la nouvelle définition de bloc.

- **Modifier la définition de bloc dans le dessin source et la réinsérer dans le dessin courant.**

La mise à jour d'un bloc créé dans un autre dessin et son insertion dans le dessin courant ne déclenchent pas une mise à jour automatique (contrairement à l'insertion de xrefs). Pour mettre à jour un bloc qui a été mis à jour dans un autre dessin, vous devez le réinsérer.

- **Mettre à jour une définition de bloc provenant d'un fichier de dessin inséré.**

Les définitions de bloc créées dans le dessin courant par insertion d'un fichier dessin ne sont pas mises à jour automatiquement lors de la modification du dessin d'origine. Vous devez réinsérer le dessin pour mettre à jour une définition de bloc du fichier de dessin.

- **Mettre à jour une définition de bloc provenant d'un dessin de bibliothèque (option avancée).**

L'insertion d'un bloc à l'aide de DesignCenter ne remplace pas une définition de bloc existante. Pour insérer une définition de bloc qui a été mise à jour dans une bibliothèque de blocs, par exemple, utilisez la commande WBLOC pour enregistrer le bloc en tant que dessin séparé. Ensuite, insérez le dessin pour écraser la définition de bloc obsolète.

Remarque : Les descriptions de bloc sont supprimées lors de l'exécution de la commande INSERER. Utilisez le Presse-papiers pour copier et coller une description de bloc affichée dans la boîte de dialogue Définition de bloc d'une définition de bloc à une autre.

Suppression d'une définition de bloc

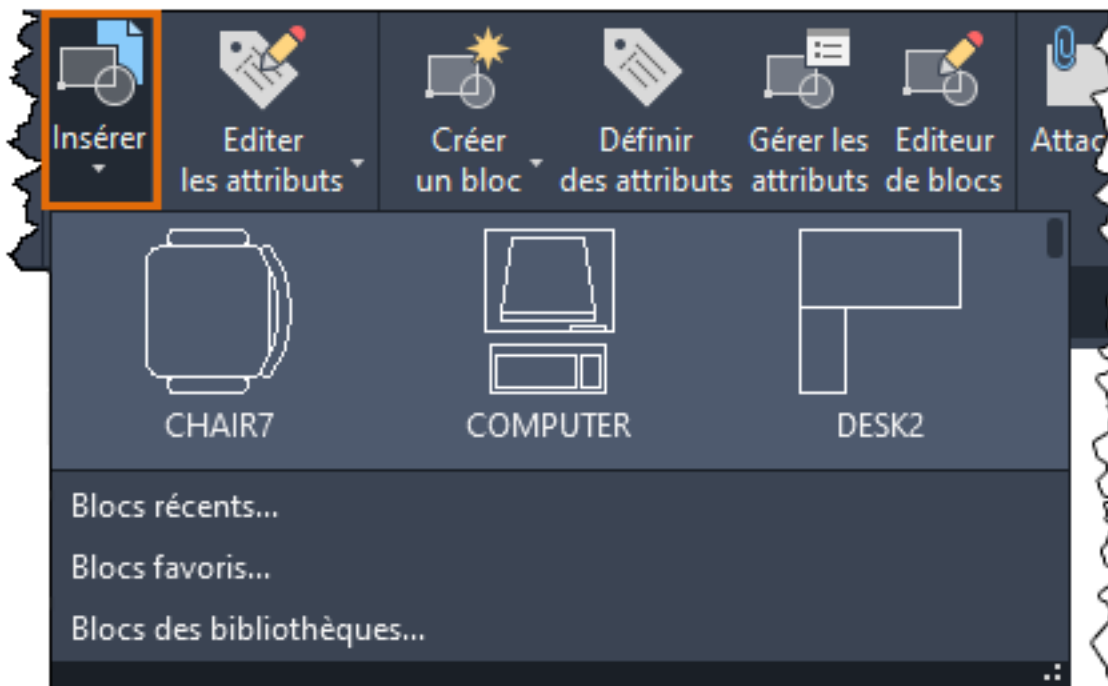
La définition de bloc reste dans le dessin, même si toutes les références à ce bloc sont effacées. Pour supprimer une définition de bloc, vous devez la purger.

À propos de la palette Blocs

Utilisez la palette Blocs pour accéder rapidement aux blocs à partir de la galerie du ruban ou de la palette Blocs.

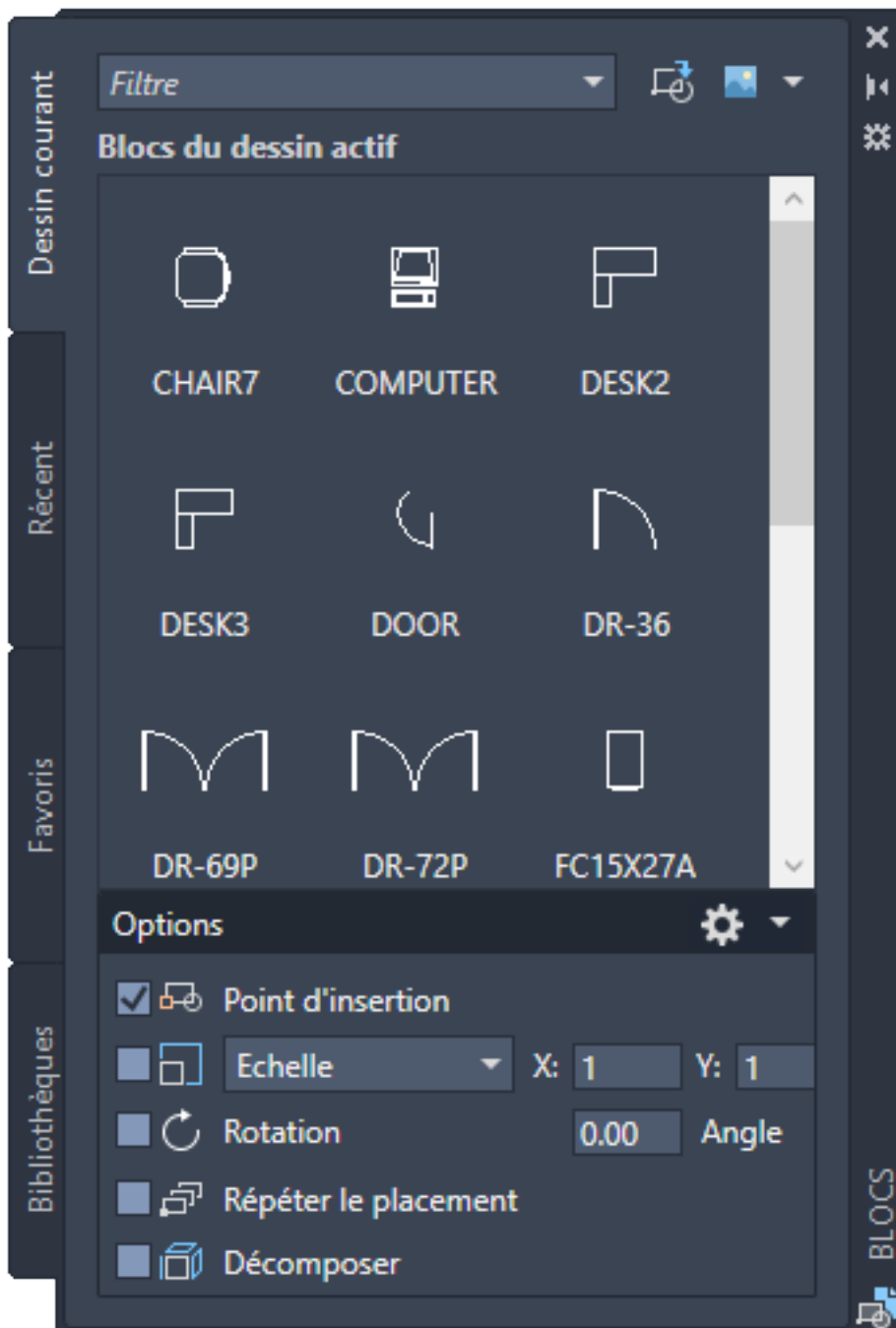
Vous pouvez insérer vos blocs à l'aide de la palette Blocs, de la fenêtre Palettes d'outils ou de DesignCenter en fonction de vos besoins.

Lorsque vous cliquez sur Insérer dans l'onglet Accueil, groupe de fonctions Bloc, vous pouvez cliquer sur les blocs dans la galerie du ruban affiché et les placer. La galerie affiche toutes les définitions de blocs dans le dessin en cours. Cliquez sur ces blocs et placez-les.



Remarque : Les blocs associés aux styles de cote et de ligne de repère multiple sont inclus automatiquement lorsque vous créez des cotes et des lignes de repère multiples. Ainsi, ils ne s'affichent pas dans la galerie du ruban ni la palette des blocs.

Les trois autres options, Blocs récents, Blocs favoris et Blocs des bibliothèques, permettent d'ouvrir la palette Blocs sur l'onglet correspondant. La figure ci-dessous illustre les quatre onglets.



- L'onglet Dessin courant affiche des aperçus ou une liste de définitions de blocs disponibles dans le dessin courant.
- L'onglet Récent affiche des aperçus ou une liste de définitions de blocs récemment insérées ou créées dans la session actuelle et les sessions précédentes. Ces blocs peuvent provenir de différents dessins.
- L'onglet Favoris affiche des aperçus ou une liste des définitions de blocs favorites qui ont été copiées à partir des autres onglets de la palette Blocs.
- L'onglet Bibliothèques affiche un aperçu ou une liste de définitions de bloc à partir d'un seul dessin ou dossier spécifié. L'insertion d'un fichier de dessin en tant que bloc importe également toutes ses

définitions de bloc dans le dessin en cours. Cliquez sur le bouton Parcourir () dans la partie supérieure de la palette pour accéder à un autre dossier ou fichier de dessin.

Remarque : Le nom d'un fichier externe inséré en tant que bloc contient un astérisque (*) dans la palette des blocs.

Vous pouvez insérer un bloc à partir d'un de ces onglets à l'aide de différentes méthodes :

- Cliquez sur un bloc et placez-le dans le dessin en cours. Cette méthode applique les paramètres spécifiés sous Options.
- Faites glisser un bloc dans le dessin courant pour un placement rapide. Cette méthode utilise uniquement les valeurs d'échelle et de rotation spécifiées sous Options.
- Cliquez avec le bouton droit de la souris et choisissez une option.
- Dans n'importe quel onglet de la palette Blocs, cliquez sur Insérer un fichier DWG en tant que bloc



() . Cette méthode insère un fichier de dessin en tant que bloc.

Notez les options de placement figurant en bas de la palette Blocs. Ces options vous permettent d'éviter plusieurs étapes, telles que le placement répétitif d'un bloc.

Conseil : Pour optimiser votre zone de dessin, ancrez la palette Blocs sur l'un des côtés de la fenêtre de l'application et activez l'option Masquer automatiquement présente dans sa barre de titre.

Pour insérer un fichier dessin en tant que bloc à l'aide de la palette Blocs



1. Cliquez sur l'onglet Début ➤ groupe de fonctions Bloc ➤ Insertion.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Cliquez sur Blocs récents.
 - Cliquez sur Blocs favoris.
 - Cliquez sur Blocs des bibliothèques.
3. Dans n'importe quel onglet de la palette Blocs, cliquez sur Insérer un fichier DWG en tant que bloc .
4. Spécifiez un fichier dessin à insérer en tant que bloc.
5. Utilisez la méthode cliquer-placer ou glisser-déposer pour insérer le fichier DWG en tant que bloc dans le dessin courant.
6. Dans la partie inférieure de la palette Blocs, choisissez une ou plusieurs options pour contrôler le positionnement, l'échelle, la rotation et la répétition automatique. Si vous souhaitez que les objets du bloc soient insérés comme objets distincts plutôt que comme bloc unique, sélectionnez Décomposer.

Remarque : Le léger retard de génération de l'aperçu miniature des blocs n'affecte pas l'insertion du bloc.

Pour mettre à jour une définition de bloc une fois le dessin inséré mis à jour

1. Si DesignCenter n'est pas déjà ouvert, cliquez sur l'onglet Insertion ➤ le groupe de fonctions Contenu ➤ DesignCenter. 
2. Dans l'arborescence, cliquez sur le dossier contenant le fichier de dessin inséré en tant que bloc dans le dessin courant.
3. Dans la zone de contenu (sur le côté droit de DesignCenter), cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'image de fichier de dessin et choisissez Insérer sous la forme d'un bloc.
4. Dans la boîte de dialogue d'insertion, cliquez sur OK.
5. Dans la boîte de dialogue Bloc - Redéfinir le bloc, cliquez sur Redéfinir le bloc.
6. Appuyez sur ECHAP pour mettre fin à la commande.

Pour modifier la description d'un bloc

Utilisez cette procédure pour ajouter ou modifier une description de bloc affichée dans DesignCenter.

1. Cliquez sur l'onglet Insertion ➤ le groupe de fonctions Définition de bloc ➤ Créer un bloc. 
2. Dans la boîte de dialogue Définition de bloc, sélectionnez le nom de bloc dont vous souhaitez modifier la description dans la zone Nom.
3. Sous Description, entrez ou modifiez la description du bloc.
4. Cliquez sur OK.
5. Dans la boîte de dialogue Bloc - Redéfinir le bloc, cliquez sur Redéfinir le bloc.

Pour ouvrir une définition de bloc à modifier (éditeur de blocs)

1. Cliquez sur l'onglet Insérer ➤ le groupe de fonctions Bloc ➤ Editeur de blocs. 
2. Dans la boîte de dialogue Modifier la définition du bloc, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Sélectionnez une définition de bloc dans la liste.
 - Sélectionnez <Dessin courant> si le dessin représente la définition de bloc à ouvrir.

Remarque : Vous pouvez ouvrir rapidement une référence de bloc insérée dans l'éditeur de blocs en cliquant deux fois dessus.

Pour ouvrir un fichier dessin enregistré en tant que bloc (éditeur de blocs)

1. Cliquez sur le bouton du menu de l'application et sur Ouvrir ➤ Dessin.
2. Ouvrez le fichier dessin enregistré en tant que bloc.
3. Cliquez sur l'onglet Insérer ➤ le groupe de fonctions Définition de bloc ➤ Editeur de blocs. 
4. Dans la boîte de dialogue Modifier la définition du bloc, cliquez deux fois sur <Dessin courant>.

Pour garantir la mise à l'échelle uniforme dans une référence de bloc

1. Ouvrez une définition de bloc dans l'éditeur de blocs.
2. Dans l'éditeur de blocs, assurez-vous qu'aucun élément n'est sélectionné.
3. Dans la palette Propriétés, sous Bloc, cliquez sur Mettre à l'échelle uniformément.
4. Dans la liste déroulante, cliquez sur Oui.
5. Cliquez sur l'onglet Editeur de blocs ➤ le groupe de fonctions Ouvrir/Enregistrer ➤ Enregistrer le bloc. 
6. (Facultatif) Si vous n'utilisez plus l'éditeur de blocs, cliquez sur Fermer l'éditeur de blocs.

Pour spécifier si une référence de bloc peut être décomposée

1. Ouvrez une définition de bloc dans l'éditeur de blocs.
2. Dans l'éditeur de blocs, assurez-vous qu'aucun élément n'est sélectionné.
3. Dans la palette Propriétés, sous Bloc, cliquez sur Autoriser la décomposition.
4. Dans la liste déroulante, cliquez sur Oui ou sur Non.
5. Cliquez sur l'onglet Editeur de blocs ➤ le groupe de fonctions Ouvrir/Enregistrer ➤ Enregistrer le bloc. 
6. (Facultatif) Si vous n'utilisez plus l'éditeur de blocs, cliquez sur Fermer l'éditeur de blocs.

Pour enregistrer une copie d'un bloc sous un nouveau nom (Editeur de blocs)

1. Cliquez sur l'onglet Insérer ➤ le groupe de fonctions Bloc ➤ Editeur de blocs. 
2. Cliquez sur l'onglet Editeur de blocs ➤ le groupe de fonctions Ouvrir/Enregistrer ➤ Enregistrer le bloc sous. 
3. Dans la boîte de dialogue Enregistrer le bloc sous, entrez un nom pour la nouvelle définition de bloc. Cliquez sur OK.
4. Pour enregistrer la définition de bloc dans le dessin, cliquez sur le menu de l'application ➤ Enregistrer.

Pour enregistrer un bloc sous forme de fichier de dessin

1. Sélectionnez un bloc dans votre dessin courant.
2. Cliquez sur l'onglet Insérer ➤ le groupe de fonctions Définition de bloc ➤ Créer un fichier bloc.  Sur la ligne de commande, entrez **WBLOC**.
L'outil Créer un fichier bloc est disponible dans la même liste déroulante que l'outil Créer un bloc.
3. Dans la boîte de dialogue Créer un fichier bloc, l'option Bloc est déjà sélectionnée. Sous Destination, entrez un chemin et un nom de fichier pour le nouveau dessin, ou cliquez sur le bouton [...] pour afficher une boîte de dialogue de sélection de fichiers standard.
4. Cliquez sur OK.

Un nouveau dessin est créé à partir des objets figurant dans le bloc sélectionné.

Remarque : Si vous lancez l'opération Créer un fichier bloc sans avoir sélectionné préalablement un bloc, cliquez sur l'option Bloc dans la boîte de dialogue Créer un fichier bloc, puis sélectionnez le bloc souhaité dans la liste déroulante.

Pour visualiser les propriétés d'une définition de bloc (éditeur de blocs)

1. Cliquez sur l'onglet Insérer ➤ le groupe de fonctions Définition de bloc ➤ Editeur de blocs. 
2. Dans la boîte de dialogue Modifier la définition du bloc, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Sélectionnez une définition de bloc dans la liste.
 - Sélectionnez <Dessin courant> si le dessin représente la définition de bloc à ouvrir.
3. Cliquez sur OK.
4. Si la palette Propriétés n'est pas affichée, sélectionnez n'importe quel objet. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'objet et choisissez Propriétés.
5. Dans la palette Propriétés, sous Bloc, affichez les propriétés de la définition du bloc.

Pour supprimer une définition de bloc

Toutes les références à un bloc doivent être effacées avant que vous puissiez purger sa définition de bloc.

1. Cliquez sur le bouton Application  ➤ Utilitaires de dessin ➤ Purger. 
La boîte de dialogue Purger présente l'arborescence des types d'objet nommés qui peuvent être purgés.
2. Si nécessaire, cliquez sur Éléments purgeables.
3. Pour purger les blocs, utilisez l'une des méthodes suivantes :
 - Pour purger tous les blocs non référencés, sélectionnez Blocs. Pour inclure des blocs imbriqués, sélectionnez Purger les éléments imbriqués.
 - Pour purger des blocs spécifiques, cliquez deux fois sur Blocs afin de développer l'arborescence. Sélectionnez ensuite les blocs à purger.

Si l'élément à purger ne figure pas dans la liste, cliquez sur Rechercher les éléments non purgeables.

4. Un message vous invite à confirmer chaque élément de la liste. Si vous ne voulez pas confirmer chaque opération, désactivez l'option Confirmer la suppression de chaque élément.
5. Cliquez sur Purger les éléments cochés.
Pour confirmer la purge de chaque élément, répondez aux invites.
6. Sélectionnez d'autres éléments à purger ou cliquez sur Fermer.

Modification des références de bloc

Vous pouvez modifier une insertion unique de bloc sans modifier sa définition.

Modification d'une référence de bloc

Vous pouvez modifier la position, l'échelle, la rotation et d'autres propriétés d'une référence de bloc dans la palette Propriétés. Ces modifications s'appliquent uniquement à cette instance de la référence de bloc, pas à la définition du bloc.

Décomposition d'une référence de bloc

Si vous devez modifier séparément un ou plusieurs objets à l'intérieur du bloc, vous pouvez décomposer la référence de bloc en ses composants.

Une fois le bloc décomposé, vous pouvez effectuer ce qui suit :

- Créer une définition de bloc
- Affiner la définition de bloc existante
- Laisser les objets composants dissociés en vue de les réutiliser ultérieurement

La référence de bloc décomposée est divisée en objets composants ; toutefois, la définition de bloc d'origine existe toujours dans le dessin en vue d'une insertion ultérieure.

Remarque : Sélectionnez l'option Décomposer de la boîte de dialogue Insérer pour décomposer automatiquement des références de bloc à mesure que vous les introduisez.

Pour modifier une référence de bloc

Cette procédure permet de modifier les propriétés d'une référence de bloc sélectionnée sans que cela affecte la définition du bloc.

1. Sélectionnez le bloc à modifier.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le bloc et choisissez Propriétés.
3. Dans la palette Propriétés, sélectionnez et modifiez les valeurs de position, d'échelle, de rotation ou d'autres propriétés X et Y.

Pour décomposer une référence de bloc

Cette procédure permet de dissocier les différents composants d'une référence de bloc insérée, sans modifier la définition du bloc.

1. Cliquez sur l'onglet Début ➤ Modification ➤ Décomposer
2. Sélectionnez les objets que vous désirez décomposer.

