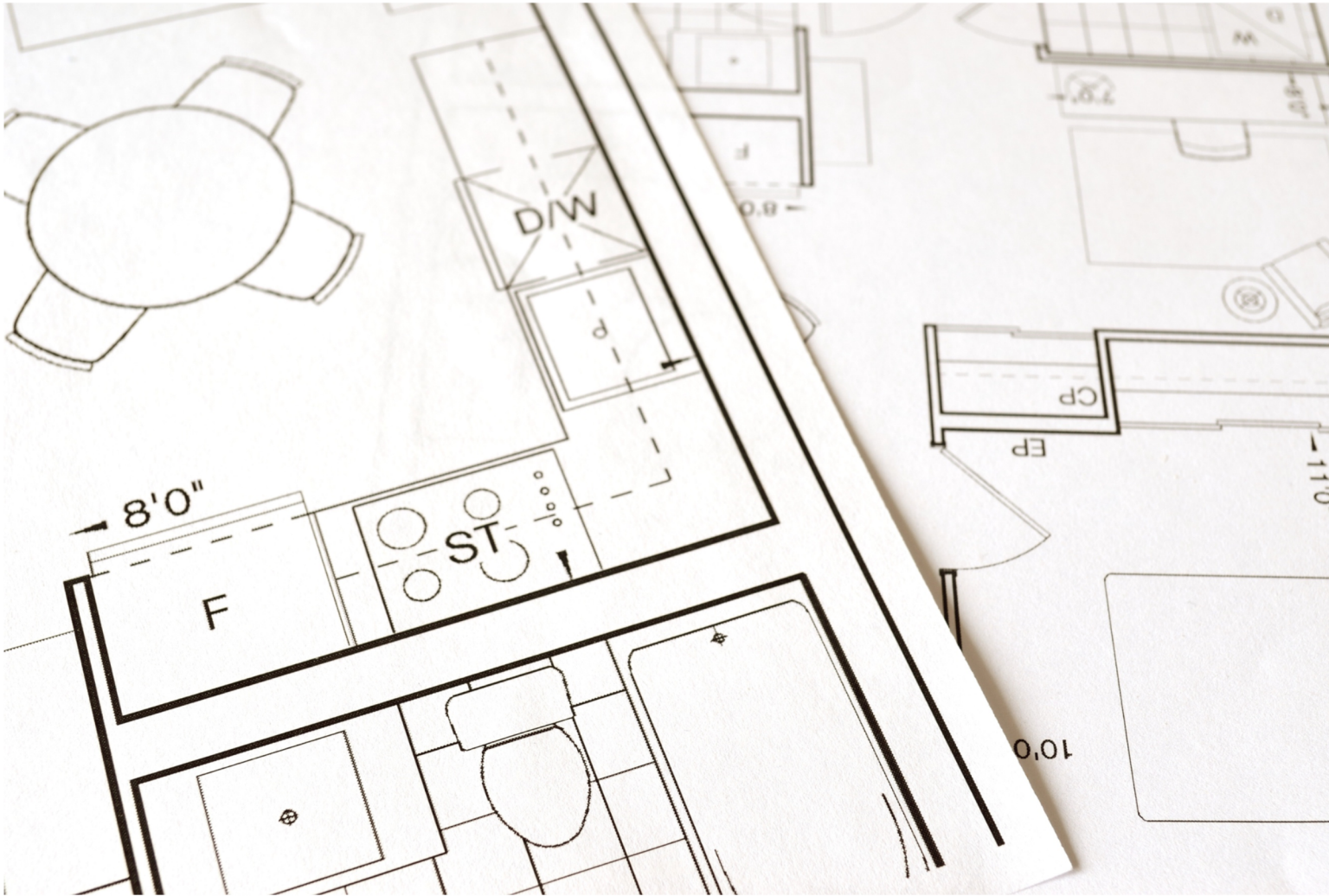


Manuel d'utilisation AutoCAD



Gestion d'images raster

AutoCAD-GRATUIT.com

Manuel d'utilisation d'AutoCAD :

Gestion d'images raster

Ce manuel a été créé à partir du Manuel d'utilisation d'Autodesk AutoCAD

Bienvenue dans le manuel d'utilisation d'AutoCAD.

AutoCAD est sans doute le logiciel de CAO le plus connu au monde. Lancé par Autodesk en 1982, il est aujourd'hui utilisé pour un large éventail d'applications, notamment les plans d'architecture, les schémas et les dessins de fabrication de produits. Cette polyvalence a fait d'AutoCAD un standard pour certaines industries.

Avec cette suite de manuels gratuits pour AutoCAD (versions 2010 à 2024, et pour la majorité des commandes ce manuel pour les plus anciennes versions), vous serez en mesure de produire des conceptions de haute qualité en moins de temps, grâce aux améliorations significatives de la précision et de la flexibilité tout en travaillant à la fois dans les croquis 2D et la modélisation 3D.

Ces manuels sont gratuits pour utilisation et partage 😊

Voici les différents thèmes abordés dans les dizaines de manuels téléchargeables gratuitement dans notre site **AutoCAD-GRATUIT.com** :

- Explorer l'interface utilisateur
- Gestion du dessin et d'autres fichiers
- Contrôle des vues du dessin
- Contrôler la précision avec les fonctions de dessin
- Création d'objets 2D
- Contraindre la géométrie avec des paramètres
- Modification des objets
- Création de notes, d'étiquettes et de lignes de repère
- Objets de cote
- Ajout de hachures, de remplissages, des tables et de nuages de révision
- Définition et référencement des blocs
- Référence à des fichiers et données externes
- Extraction et liaison de données
- Modélisation et visualisation d'objets 3D
- Dessins de présentation et de sortie
- Collaboration avec d'autres utilisateurs

Ces manuels ont été élaborés par AutoCAD-GRATUIT.com

Images raster dans les dessins

Les images raster se présentent sous forme de grille rectangulaire constituée de petits carrés ou points nommés *pixels*. Par exemple, une photographie de maison est constituée d'une série de pixels colorés représentant une maison. Une image raster référence les pixels dans une grille spécifique.



Les images raster, tout comme la plupart des objets de dessin, peuvent être copiées, déplacées ou délimitées. Vous pouvez modifier une image à l'aide des poignées, régler son contraste, la délimiter par un rectangle ou un polygone ou l'utiliser comme arête secante.

Les formats de fichier image pris en charge par le programme comprennent les formats les plus courants utilisés dans les principales applications d'imagerie technique : infographie, gestion électronique de documents, ingénierie, mappage et système d'information géographique (SIG). Les images peuvent être à deux tons, en gris 8 bits, en couleurs 8 bits ou en couleurs 24 bits. Les images dotées d'une profondeur colorimétrique de 16 bits ne sont pas prises en charge.

Plusieurs formats de fichier image gèrent les images dotées de pixels transparents. Lorsque la transparence d'image est activée, le programme reconnaît les pixels transparents et permet de visualiser les images "à travers" ces pixels. (Dans le cas d'images à deux tons, les pixels de fond sont traités comme des transparents.) Les images transparentes apparaissent en dégradé de gris ou en couleurs.

Formats de fichiers images raster pris en charge

Format	Extension
Format Adobe Photoshop	<i>.psd</i>
Format de grille ASCII Arc/Info	<i>.asc, .TXT</i>
Format de grille binaire Arc/Info	<i>.adf</i>
Autodesk Animator	<i>.fli, .flc</i>
Type CALS	<i>.cal, .mil, .rst, .cg4, .gp4, .cals</i>
Format DDS (HDR)	<i>.dds</i>
Acronyme de Digital Terrain Elevation Data	<i>.dt0, .dt1, .dt2</i>

Format	Extension
Format de compression d'image ECW	<i>..ecw</i>
FAST-L7A	<i>.fst</i>
GIS-GeoSPOT	<i>.bil, .bip, .bsq</i>
Format GIF (Graphic Interchange Format)	<i>.gif</i>
Format HDR	<i>.hdr, .pic</i>
Format OpenEXR d'ILM	<i>.exr</i>
CCITT Group 4 de systèmes d'image	<i>.ig4</i>
Format d'échange de fichier JPEG	<i>.jpg, .JPEG</i>
JPEG2000	<i>.jp2, .j2k</i>
Macintosh PICT	<i>.pct, .pict</i>
MrSid	<i>.sid</i>
Format DOQ natif	<i>.doq, .nws, .nes, .ses, .sws</i>
NITF	<i>.ntf</i>
Fichier PNG (Portable Network Graphics)	<i>.png</i>
Format QBTIFF (QuickBird Tagged Image File Format)	<i>.tif, .tiff</i>
RLC	<i>.rlc</i>
Tagged Image File Format	<i>.tif, .tiff</i>
TrueVision Targa	<i>.tga</i>
Modèle d'élévation numérique USGS	<i>.dem</i>
Windows Bitmap	<i>.bmp, .dib, .rle</i>
ZSoft PC Paintbrush	<i>.pcx</i>

Remarque : Même si l'extension du nom de fichier figure dans le tableau précédent, le format d'un fichier est déterminé en fonction de son contenu, pas en fonction de son extension.

Attachement d'images raster

Vous pouvez attacher une référence à un fichier image raster en indiquant le chemin d'accès du fichier à lier. Ce chemin peut même être une adresse Internet.

Les images peuvent être référencées et placées dans des fichiers de dessin mais, comme les références externes (xrefs), elles ne font pas réellement partie de ces fichiers. En effet, une image est liée à un fichier de dessin par le biais d'un chemin d'accès qui peut être modifié ou supprimé à tout moment.

Vous pouvez placer des images dans un dessin en les associant à celui-ci via un chemin d'accès ou en les faisant glisser à l'aide de DesignCenter™ ; cette opération n'augmente que très légèrement la taille du fichier de dessin.

Lorsque vous avez attaché une image, vous avez la possibilité de renouveler cette opération plusieurs fois en la traitant comme un bloc. Chaque image insérée possède son propre contour de délimitation et ses propres paramètres de luminosité, de contraste, d'estompe et de transparence.

Remarque : AutoCAD 2000, AutoCAD LT 2000 et les versions ultérieures ne prennent pas en charge les fichiers TIFF compressés à l'aide de LZW, à l'exception des versions en langue anglaise commercialisées aux Etats-Unis et au Canada. Si vous avez des fichiers TIFF qui ont été créés à l'aide de la compression LZW et que vous voulez les insérer dans un dessin, vous devez enregistrer à nouveau les fichiers TIFF en désactivant la compression LZW.

Accès à des images raster via Internet

Certains concepteurs et fabricants stockent des images de leurs créations ou produits sur Internet. Il est facile d'accéder à des fichiers stockés sur Internet. Les noms des fichiers image de type URL sont stockés dans le dessin.

L'accès à des images stockées sur Internet permet de gagner du temps et de diffuser rapidement vos créations. Par exemple, un architecte qui souhaite montrer à un client l'aspect de meubles de rangement personnalisés demandera au fabricant de créer un rendu d'image de ces meubles, le placera sur un site Web, puis attachera l'image au fichier dessin en tant qu'URL, ce qui permet de répercuter immédiatement toute modification apportée à la conception.

Pour attacher une image

1. Cliquez sur l'onglet Insertion ➤ le groupe de fonctions Références ➤ Attacher. 
2. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un fichier image, choisissez un nom de fichier dans la liste ou complétez le champ Nom. Cliquez sur Ouvrir.
3. Dans la boîte de dialogue Image, indiquez un point d'insertion, une échelle ou une rotation :
 - Sélectionnez Spécifier à l'écran pour insérer l'image à l'aide du périphérique de pointage, à l'emplacement et selon le facteur d'échelle ou l'angle voulus.
 - Désactivez l'option Spécifier à l'écran, puis entrez les valeurs voulues dans les zones Point d'insertion, Echelle et Rotation.

Pour afficher l'unité de mesure de l'image, cliquez sur Détails.

4. Cliquez sur OK.

Pour attacher et mettre à l'échelle une image



1. Cliquez sur l'onglet Insertion ➤ le groupe de fonctions Références ➤ Attacher.
2. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un fichier image, choisissez un nom de fichier dans la liste ou complétez le champ Nom. Cliquez sur Ouvrir.
3. Dans la boîte de dialogue Image, indiquez un point d'insertion, une échelle ou une rotation :
 - Sélectionnez Spécifier à l'écran pour insérer l'image à l'aide du périphérique de pointage, à l'emplacement et selon le facteur d'échelle ou l'angle voulus.
 - Désactivez l'option Spécifier à l'écran, puis entrez les valeurs voulues dans les zones Point d'insertion, Echelle et Rotation.

Pour afficher l'unité de mesure de l'image, cliquez sur Détails.
4. Cliquez sur OK.

Pour attacher et mettre à l'échelle un fichier image à partir d'Internet



1. Cliquez sur l'onglet Insertion ➤ le groupe de fonctions Références ➤ Attacher.
2. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un fichier image, cliquez sur le bouton Rechercher sur le Web.
3. Dans la boîte de dialogue Naviguer sur le Web - Ouvrir, entrez l'URL qui correspond à l'emplacement du fichier image.
4. Indiquez le nom du fichier image dans la zone Nom de fichier. Cliquez sur Ouvrir.

Vous pouvez également sélectionner une image en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris. Cliquez sur Propriétés. Vous pouvez mettre en surbrillance, copier et coller l'adresse URL complète de l'image dans la zone Nom de fichier.
5. Dans la boîte de dialogue Image, cliquez sur OK.
6. Si le programme vous y invite, précisez un point d'insertion et un facteur d'échelle.

Mise à l'échelle des images raster

Vous pouvez définir à quelle taille une image raster est affichée dans un dessin afin qu'elle corresponde à l'image du dessin.

Vous pouvez définir le facteur d'échelle de l'image raster lorsque vous l'attachez, de sorte que l'échelle des objets qu'elle contient corresponde à celle de la géométrie du dessin. Le facteur d'échelle de l'image par défaut est égal à 1 et l'unité par défaut de toutes les images est "Sans unité". Le fichier image peut contenir des informations de résolution définissant le nombre de points par pouce (ppp) en fonction du mode de numérisation de l'image.

Si une image comporte des informations sur la résolution, le programme les combine avec le facteur d'échelle et l'unité de mesure du dessin afin de mettre à l'échelle l'image par rapport à celui-ci. Par exemple, si l'image est un plan numérisé avec une échelle de 1:600 (1 pouce est égal à 50 pieds) et que votre dessin est configuré de sorte qu'une unité représente 1 pouce, sélectionnez Spécifier à l'écran dans la zone Echelle de la boîte de dialogue Image. Pour mettre à l'échelle l'image, vous devez désactiver l'option Spécifier à l'écran, puis entrer **600** dans la zone Echelle. L'image est alors insérée selon une échelle qui aligne la géométrie de l'image sur celle du dessin.

Si aucune information de résolution n'est définie dans le fichier image attaché, la largeur de l'image raster est définie sur une unité. Ainsi, lorsque le fichier image est associé, la largeur de l'image en unités est égale au facteur d'échelle de l'image raster.

Pour attacher et mettre à l'échelle un fichier image à partir d'Internet

1. Cliquez sur l'onglet Insertion ➤ le groupe de fonctions Références ➤ Attacher. 
2. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un fichier image, cliquez sur le bouton Rechercher sur le Web.
3. Dans la boîte de dialogue Naviguer sur le Web - Ouvrir, entrez l'URL qui correspond à l'emplacement du fichier image.
4. Indiquez le nom du fichier image dans la zone Nom de fichier. Cliquez sur Ouvrir.
 Vous pouvez également sélectionner une image en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris. Cliquez sur Propriétés. Vous pouvez mettre en surbrillance, copier et coller l'adresse URL complète de l'image dans la zone Nom de fichier.
5. Dans la boîte de dialogue Image, cliquez sur OK.
6. Si le programme vous y invite, précisez un point d'insertion et un facteur d'échelle.

Pour attacher et mettre à l'échelle une image

1. Cliquez sur l'onglet Insertion ➤ le groupe de fonctions Références ➤ Attacher. 

2. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un fichier image, choisissez un nom de fichier dans la liste ou complétez le champ Nom. Cliquez sur Ouvrir.
3. Dans la boîte de dialogue Image, indiquez un point d'insertion, une échelle ou une rotation :
 - Sélectionnez Spécifier à l'écran pour insérer l'image à l'aide du périphérique de pointage, à l'emplacement et selon le facteur d'échelle ou l'angle voulus.
 - Désactivez l'option Spécifier à l'écran, puis entrez les valeurs voulues dans les zones Point d'insertion, Echelle et Rotation.
Pour afficher l'unité de mesure de l'image, cliquez sur Détails.
4. Cliquez sur OK.

Détachement d'images raster

Vous pouvez supprimer la référence à un fichier image dans un dessin.

Vous pouvez détacher les images dont vous n'avez plus besoin dans le dessin. Dans ce cas, toutes ses occurrences sont supprimées du dessin, sa définition est purgée et le lien est supprimé. Cela n'a aucune incidence sur le fichier image en lui-même.

Remarque :

La suppression d'une seule occurrence d'image ne permet pas de détacher l'image. Celle-ci doit être détachée pour que soit supprimé le lien unissant votre dessin au fichier image.

Pour détacher une image

1. Cliquez sur le menu Insertion ➤ Références externes.
2. Dans la palette Références externes, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nom de l'image.
3. Cliquez sur Détacher.

L'image n'est plus liée au fichier de dessin et toutes ses occurrences sont supprimées du dessin.

Pour attacher une image

1. Cliquez sur l'onglet Insertion ➤ le groupe de fonctions Références ➤ Attacher. 
2. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un fichier image, choisissez un nom de fichier dans la liste ou complétez le champ Nom. Cliquez sur Ouvrir.
3. Dans la boîte de dialogue Image, indiquez un point d'insertion, une échelle ou une rotation :
 - Sélectionnez Spécifier à l'écran pour insérer l'image à l'aide du périphérique de pointage, à l'emplacement et selon le facteur d'échelle ou l'angle voulus.
 - Désactivez l'option Spécifier à l'écran, puis entrez les valeurs voulues dans les zones Point d'insertion, Echelle et Rotation.

Pour afficher l'unité de mesure de l'image, cliquez sur Détails.

4. Cliquez sur OK.

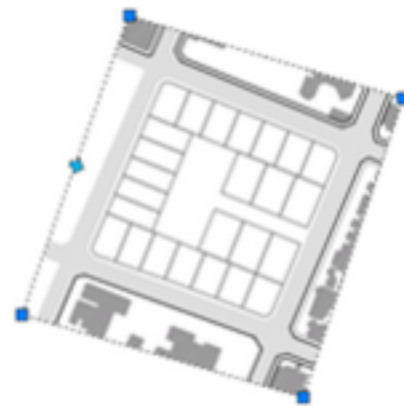
Délimitation d'images raster

Un contour de délimitation vous permet de délimiter et d'afficher des parties précises d'une image raster dans un dessin.

Seules les parties de l'image que vous souhaitez voir s'affichent. Vous pouvez définir la partie d'une image que vous voulez afficher et tracer en délimitant l'image avec DELIMIMAGE. Le contour de délimitation peut être une polygline, un rectangle ou un polygone dont les sommets figurent dans les contours de l'image. Vous pouvez modifier le contour d'une image délimitée. Vous pouvez aussi supprimer le contour de délimitation d'une image. Lorsque vous supprimez un contour de délimitation, l'image d'origine apparaît.



Vous pouvez inverser la zone à masquer, à l'intérieur ou à l'extérieur du contour de délimitation. A l'aide des poignées situées au milieu de la première arête du contour de délimitation, vous pouvez inverser l'affichage de la référence délimitée à l'intérieur ou à l'extérieur du contour.



La variable système IMAGEFRAME vous permet de contrôler la visibilité du contour de délimitation.

Pour délimiter une image

1. Dans l'invite de commande, entrez DELIMIMAGE.

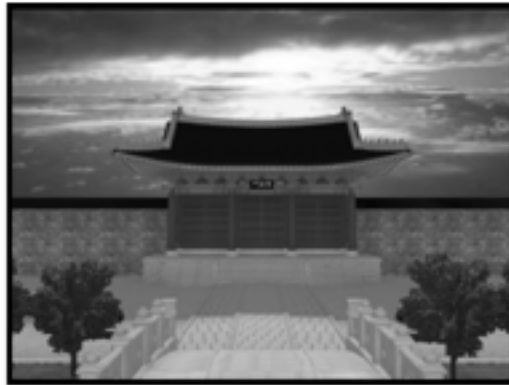
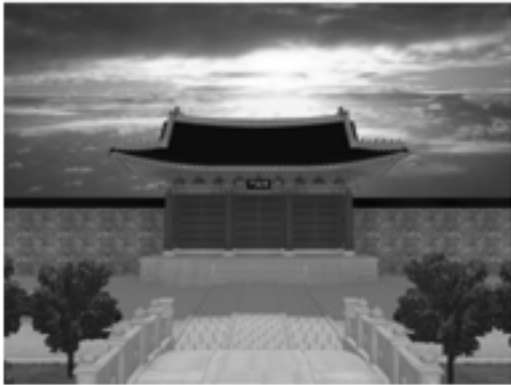
2. Sélectionnez l'image à délimiter en cliquant sur son contour.
3. Sur la ligne de commande, entrez **n** (Nouveau contour).
4. Si vous y êtes invité, saisissez **n** (Non) ou **o** (Oui) pour supprimer l'ancien contour.
5. Entrez **p** (Polygonal) ou **r** (Rectangulaire), puis dessinez le contour de l'image.

Si vous dessinez un contour polygonal, AutoCAD vous invite à indiquer des sommets consécutifs. Pour achever le dessin d'un polygone, appuyez sur Entrée ou cliquez dans la zone de dessin avec le bouton droit de la souris.

Affichage et masquage des contours d'image raster

Vous pouvez afficher ou masquer les contours de délimitation d'une image raster dans un dessin.

Une fois masqués, les contours ne peuvent pas être tracés ni affichés. Par ailleurs, le masquage des contours vous interdit la sélection de l'image avec le périphérique de pointage, ce qui permet d'éviter tout déplacement ou toute modification accidentelle de celle-ci. Toutefois, les images peuvent toujours être sélectionnées si elles ne se trouvent pas sur un calque verrouillé, par exemple si l'image fait partie d'un jeu de sélection nommé qui a été créé avec l'option Tous. Lorsque les contours des images sont masqués, les images délimitées restent affichées dans les limites spécifiées ; seuls les contours sont concernés. Les opérations d'affichage et de masquage des contours s'appliquent à toutes les images attachées à votre dessin.



Remarque :

Lorsque le cadre d'image est désactivé, vous ne pouvez pas sélectionner d'images en utilisant les options de saisie ou de fenêtre de la commande SELECT.

Pour afficher ou masquer les contours des images

1. Dans l'invite de commande, entrez CADREIMAGE.
2. Pour masquer les contours de l'image, entrez **0** ; pour afficher et tracer les contours de l'image, entrez **1** ; pour afficher les contours de l'image sans les tracer, entrez **2**.

Réglage de la luminosité, du contraste et de l'estompe d'une image raster

Vous pouvez définir plusieurs propriétés des images raster d'un dessin pour faciliter son affichage ou créer des effets spéciaux.

Vous pouvez régler la luminosité, le contraste et l'estompement de l'affichage d'une image, ainsi que pour la sortie tracée. Cela n'a aucune incidence sur le fichier image raster d'origine, ni sur les autres occurrences de l'image dans le dessin. Ajustez la luminosité pour assombrir ou éclaircir une image. Réglez le contraste pour faciliter la lecture des images de qualité médiocre. Enfin, ajustez l'estompement pour mieux visualiser la géométrie du dessin sur les images et pour créer un effet de filigrane sur la sortie tracée.

Il n'est pas possible de régler la luminosité, le contraste ni l'estompement des images à deux tons. Les images s'estompent sur le fond de l'écran courant à l'affichage et en blanc au traçage.

Pour régler la luminosité, le contraste et l'estompement d'une image

1. Cliquez sur le menu Modification ➤ Objet ➤ Image ➤ Ajuster.
2. Sélectionnez l'image à modifier.
3. Dans la boîte de dialogue Ajuster l'image, utilisez la barre de défilement appropriée ou entrez une valeur pour régler la luminosité, le contraste ou l'estompement.

La valeur définie par défaut pour la luminosité et le contraste est 50. Vous pouvez régler la luminosité entre 0 et 100. La valeur d'estompement par défaut est 0. Vous avez la possibilité de l'amener au maximum jusqu'à 100.

4. Cliquez sur OK.

Modification de la couleur et de la transparence des images raster à deux tons

Les images à deux tons comprennent uniquement une couleur de premier plan et une couleur d'arrière-plan. Vous pouvez modifier la couleur de premier plan, et rendre la couleur d'arrière-plan transparente.

Les images raster à deux tons comprennent uniquement une couleur de premier plan et une couleur d'arrière-plan. Lorsque vous attachez une image de ce type, les pixels du premier plan de l'image héritent des paramètres de couleur du calque courant. Outre les modifications que vous pouvez apporter aux autres images attachées, vous avez la possibilité de changer la couleur du premier plan des images à deux tons et d'activer ou de désactiver la transparence de l'arrière-plan.

Remarque :

Les images à deux tons et leurs contours ont toujours la même couleur.

Pour modifier la couleur et la transparence d'une image à deux tons

1. Sélectionnez l'image à modifier.

2. Cliquez avec le bouton droit dans la zone de dessin. Cliquez sur PROPRIETES.
3. Dans la palette Propriétés, cliquez sur Couleur pour modifier la couleur de l'image.
4. Dans la liste déroulante Couleur, sélectionnez une couleur et cliquez sur Sélectionner une couleur pour ouvrir la boîte de dialogue Sélectionner une couleur. Dans la boîte de dialogue Sélectionner une couleur, spécifiez une couleur. Cliquez sur OK.
5. Pour remplacer le fond opaque de l'image sélectionnée par un fond transparent, ou inversement, sélectionnez Oui ou Non dans la liste Transparence.

Pour modifier uniquement la transparence d'une image à deux tons

1. Cliquez sur le menu Modifier ➤ Objet ➤ Image ➤ Transparence.
2. Sélectionnez l'image à modifier.

Pour rendre le fond de l'image sélectionnée transparent, entrez **actif**. Entrez **inactif** pour rendre le fond de l'image opaque.



Image d'un cadran de montre avec fond transparent



Rendu conceptuel de la monture de la montre construit et affiché dans 3D Studio



Résultat obtenu après importation du calque du cadran dans AutoCAD, activation de la transparence et placement du cadran sur le rendu

Pour régler la luminosité, le contraste et l'estompage d'une image

1. Cliquez sur le menu Modification ➤ Objet ➤ Image ➤ Ajuster.
2. Sélectionnez l'image à modifier.
3. Dans la boîte de dialogue Ajuster l'image, utilisez la barre de défilement appropriée ou entrez une valeur pour régler la luminosité, le contraste ou l'estompage.

La valeur définie par défaut pour la luminosité et le contraste est 50. Vous pouvez régler la luminosité entre 0 et 100. La valeur d'estompage par défaut est 0. Vous avez la possibilité de l'amener au maximum jusqu'à 100.

4. Cliquez sur OK.

Modification du chemin des images raster

La palette Références externes permet de modifier le chemin d'accès à une image raster référencée si elle est introuvable.

Lorsque vous ouvrez un dessin comportant une image attachée, le chemin de l'image sélectionnée s'affiche dans le volet Détails de la palette Références externes, sous Détecté sur. Le chemin affiché est celui où le fichier image a été trouvé. Le chemin où le fichier d'image a été initialement attaché s'affiche sous Chemin enregistré.

Pour localiser le fichier image, le programme recherche les chemins et dossiers suivants dans l'ordre suivant :

- Chemin spécifié si l'image était attachée
- Dossier contenant le fichier dessin courant
- Chemins de recherche de projet spécifiés dans l'onglet Fichiers de la boîte de dialogue Options
- Chemins de recherche de support spécifiés dans l'onglet Fichiers de la boîte de dialogue Options
- Dossier de démarrage spécifié dans le raccourci du programme

Si vous ouvrez un dessin contenant une image qui ne réside pas à l'emplacement du chemin enregistré, ni dans aucun des chemins de recherche définis, la palette Références externes affiche la mention Introuvable dans la liste des images et la propriété Détecté sur reste vide.

Vous pouvez supprimer le chemin du nom de fichier ou indiquer un chemin relatif en modifiant le chemin indiqué dans la propriété Détecté sur, puis en cliquant sur OK dans la boîte de dialogue Sélectionner un fichier image.

Pour changer le chemin d'accès à une image

1. Cliquez sur l'onglet Insertion ➤ Référence ➤ .
2. Dans la palette Références externes, sélectionnez une image dont vous voulez modifier le chemin d'accès.
3. Dans le volet Détails, cliquez sur le bouton Parcourir pour Détecté sur.
4. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un fichier image, recherchez le nouveau chemin d'accès. Cliquez sur OK.

Le nouveau chemin est affiché dans la propriété Détecté sur.

Pour afficher la liste des images attachées au dessin

1. Cliquez sur l'onglet Insertion ➤ Référence ➤ .
2. Dans la palette Références externes, cliquez sur le bouton Liste.

Chargement et déchargement d'images raster

Vous pouvez améliorer les performances du programme en déchargeant les images dont vous n'avez pas besoin dans la session de dessin courant. Les images déchargées ne sont pas affichées ni tracées ; seul leur contour est visualisé. Par ailleurs, le déchargement d'une image n'a aucune incidence sur ses liens. Si la mémoire est insuffisante pour permettre l'ouverture de plusieurs images associées dans un dessin, celles-ci sont automatiquement déchargées.

Dans la palette Références externes, l'option Recharger permet de recharger une image déchargée ou de mettre à jour une image chargée en la rechargeant à partir du chemin d'accès indiqué. Si vous fermez un dessin après avoir déchargé une image, le fichier image ne se chargera pas lors de la prochaine ouverture du dessin ; vous devrez le recharger.

Dans le gestionnaire des références, l'option Recharger permet de recharger une image déchargée ou de mettre à jour une image chargée en la rechargeant à partir du chemin d'accès indiqué. Si vous fermez un dessin après avoir déchargé une image, le fichier image ne se chargera pas lors de la prochaine ouverture du dessin ; vous devrez le recharger.

Pour afficher des instances d'images spécifiques

1. Sélectionnez les images que vous ne souhaitez pas afficher.
2. Cliquez avec le bouton droit dans la zone de dessin. Cliquez sur Propriétés.
3. Dans la palette Propriétés, sélectionnez Oui ou Non dans la zone Afficher image.

Pour changer la qualité d'affichage de l'image

1. Cliquez sur le menu Modification ➤ Objet ➤ Image ➤ Qualité.
2. Entrez **b** (Brouillon) ou **e** (Elevée).

Les images sont affichées dans la qualité spécifiée.

Pour décharger ou recharger des images

1. Cliquez sur l'onglet Insertion ➤ Référence ➤ .
2. Dans le volet Références de fichier de la palette Références externes, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nom d'une image et choisissez Décharger ou Recharger.

L'état de l'image sélectionnée change.

Toutes les occurrences des images attachées sélectionnées sont déchargées ou rechargées.

Accélération de l'affichage des images raster

Pour accélérer l'affichage des images raster, vous pouvez modifier la qualité d'affichage des images, masquer les images superflues, disposer les images en mosaïque ou supprimer la mise en surbrillance lors de la sélection de l'image raster.

Pour accélérer l'affichage des images, vous pouvez remplacer la qualité par défaut (supérieure) par la qualité brouillon. En qualité brouillon, les images apparaissent plus granuleuses (selon le type de fichier image), mais elles sont affichées plus rapidement qu'en qualité supérieure. Utilisez la commande `QUALITEIMAGE` pour contrôler la qualité de l'image.

Vous pouvez améliorer la qualité des images raster à l'aide des couleurs vraies (24 ou 32 bits par pixel) en activant ou en désactivant certaines options proposées dans l'onglet Affichage de la boîte de dialogue Options. Lorsque les images sont affichées avec une qualité optimale, la durée de régénération augmente considérablement. Pour améliorer les performances, vous pouvez réduire le nombre de couleurs d'affichage dans la configuration du système pendant que vous travaillez dans un dessin.

Vous pouvez accélérer la régénération en masquant les images dont vous n'avez pas besoin dans la session de dessin courante. Les images ainsi masquées ne sont pas affichées ni tracées; seul le contour du dessin est affiché. Vous pouvez choisir de masquer une image quel que soit le système de coordonnées utilisateur (SCU) employé dans la fenêtre courante.

Utilisation des images en mosaïque

Une image en mosaïque est une petite partie (une série de mosaïques) d'une grande image. Elle est beaucoup plus rapide à charger que les images sans mosaïque. Ainsi, lorsque vous modifiez les propriétés d'une image, seule la partie concernée est régénérée, ce qui permet de réduire la durée de l'opération. Le format TIFF (Tagged Image File Format) est le seul format pris en charge par le programme pour la juxtaposition. Le lecteur TIFF prend en charge tous les types d'image :

- Images à deux tons (1 bit par pixel)
- Images de type dégradé de gris avec indexation des couleurs (8 bits par pixel)
- Images en couleurs vraies (24 ou 32 bits par pixel)

Les images TIFF juxtaposées peuvent être enregistrées avec la plupart des outils de numérisation d'image. La taille des mosaïques d'images doit être comprise entre 64 x 64 pixels et 512 x 512 pixels. Des lecteurs de fichiers prenant en charge d'autres formats de juxtaposition, tels que CALS Type II, sont disponibles auprès d'autres fournisseurs.

Suppression de la mise en surbrillance lors de la sélection des images

Vous pouvez activer ou désactiver la mise en surbrillance qui identifie la sélection d'une image raster ou de son cadre, en sélectionnant Mettre en surbrillance le cadre de l'image raster dans l'onglet Affichage de la boîte de dialogue Options. Une autre solution consiste à définir directement la variable système `IMAGEHLT`. Par défaut, `IMAGEHLT` est paramétrée sur 0 pour mettre en surbrillance uniquement le cadre de l'image raster. En effet, la mise en surbrillance de la totalité de l'image ralentit les opérations.